

Елементи аналітичної геометрії на площині

С.А. Плакса, В.В. Шпирко
Заочна фізико-математична школа

Урок 23



Мій намір полягає не в тому, щоб навчати тут методу, якому кожний має слідувати, щоб правильно спрямовувати свій розум, а тільки в тому, щоб показати, яким чином спрямовував я свій власний розум.

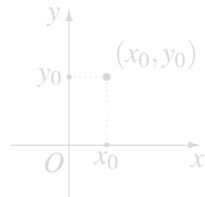
Рене Декарт, "Міркування про метод"

Координатний метод в геометрії

Введенням координат встановлюється зв'язок між геометрією і алгеброю.

Розглянемо геометрію на координатній площині.

Однією з найбільш уживаних є **декартова прямокутна система координат**.



Точка площини, яка є геометричним об'єктом, ототожнюється з парою (x_0, y_0) її **координат** – чисел x_0 і y_0 , тобто стає алгебраїчним об'єктом.

Усі геометричні фігури описуються деякими рівняннями або нерівностями.

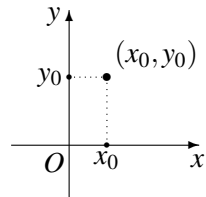
- При цьому точка (x, y) належить геометричній фігурі, якщо її координати x і y задовольняють ті умови (рівняння, нерівності), які задають цю фігуру.

Координатний метод в геометрії

Введенням координат встановлюється зв'язок між геометрією і алгеброю.

Розглянемо геометрію на координатній площині.

Однією з найбільш уживаних є **декартова прямокутна система координат**.



Точка площини, яка є геометричним об'єктом, ототожнюється з парою (x_0, y_0) її **координат** – чисел x_0 і y_0 , тобто стає алгебраїчним об'єктом.

Усі геометричні фігури описуються деякими рівняннями або нерівностями.

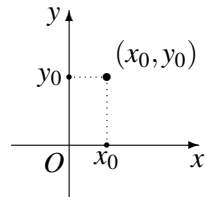
- При цьому точка (x, y) належить геометричній фігурі, якщо її координати x і y задовольняють ті умови (рівняння, нерівності), які задають цю фігуру.

Координатний метод в геометрії

Введенням координат встановлюється зв'язок між геометрією і алгеброю.

Розглянемо геометрію на координатній площині.

Однією з найбільш уживаних є **декартова прямокутна система координат**.



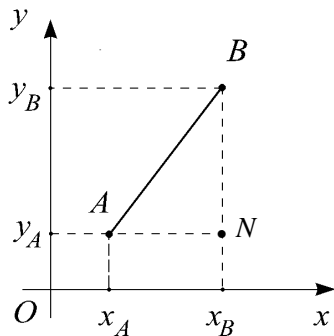
Точка площини, яка є геометричним об'єктом, ототожнюється з парою (x_0, y_0) її **координат** – чисел x_0 і y_0 , тобто стає алгебраїчним об'єктом.

Усі геометричні фігури описуються деякими рівняннями або нерівностями.

- При цьому точка (x, y) належить геометричній фігурі, якщо її координати x і y задовольняють ті умови (рівняння, нерівності), які задають цю фігуру.

Відстань між точками

Нехай на площині в декартовій прямокутній системі координат xOy задано точки $A(x_A, y_A)$ і $B(x_B, y_B)$.

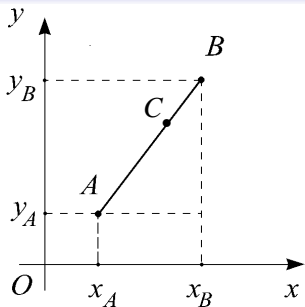


Відстань між точками A і B (тобто довжина відрізка AB) виражається формулою

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2},$$

яка є очевидним наслідком теореми Піфагора для трикутника ANB .

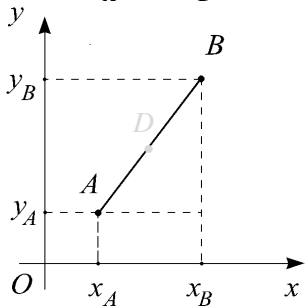
Поділ відрізка



Точка C відрізка AB , яка ділить його в заданому відношенні λ (тобто $\lambda = \frac{AC}{CB}$), має координати

$$x_C = \frac{\lambda x_B + x_A}{\lambda + 1}, \quad y_C = \frac{\lambda y_B + y_A}{\lambda + 1}$$

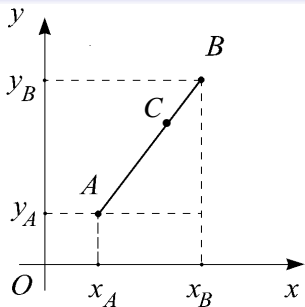
(доведення цих формул див. у прикладі 7).



Зокрема, при $\lambda = 1$ отримуємо координати середини відрізка AB — точки D :

$$x_D = \frac{x_A + x_B}{2}, \quad y_D = \frac{y_A + y_B}{2}.$$

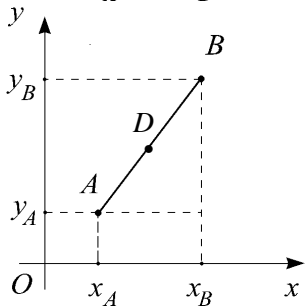
Поділ відрізка



Точка C відрізка AB , яка ділить його в заданому відношенні λ (тобто $\lambda = \frac{AC}{CB}$), має координати

$$x_C = \frac{\lambda x_B + x_A}{\lambda + 1}, \quad y_C = \frac{\lambda y_B + y_A}{\lambda + 1}$$

(доведення цих формул див. у прикладі 7).



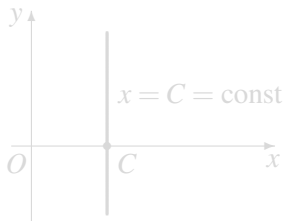
Зокрема, при $\lambda = 1$ отримуємо координати середини відрізка AB — точки D :

$$x_D = \frac{x_A + x_B}{2}, \quad y_D = \frac{y_A + y_B}{2}.$$

Рівняння прямої

Рівняння прямої має вигляд $ax + by + c = 0$, де a, b, c — деякі числа, і, принаймні, хоча б одне з чисел a, b не дорівнює нулю.

- Якщо $b = 0$, то $a \neq 0$ і рівняння прямої $ax + c = 0$ переписується у вигляді $x = -\frac{c}{a} = \text{const}$.

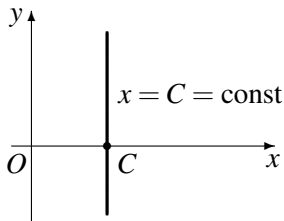


Пряма $x = C$ паралельна осі Oy при будь-якому значенні сталої $C \neq 0$ і співпадає з віссю Ox при $C = 0$.

Рівняння прямої

Рівняння прямої має вигляд $ax + by + c = 0$, де a, b, c — деякі числа, і, принаймні, хоча б одне з чисел a, b не дорівнює нулю.

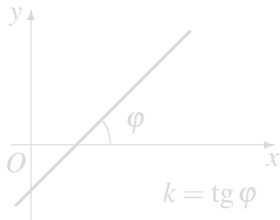
- Якщо $b = 0$, то $a \neq 0$ і рівняння прямої $ax + c = 0$ переписується у вигляді $x = -\frac{c}{a} = \text{const}$.



Пряма $x = C$ паралельна осі Oy при будь-якому значенні сталої $C \neq 0$ і співпадає з віссю Ox при $C = 0$.

Рівняння прямої

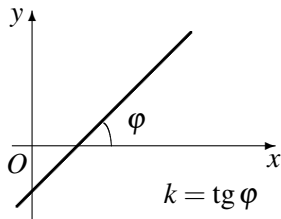
- Якщо $b \neq 0$, то рівнянню прямої $ax + by + c = 0$ після ділення обох частин рівності на b можна надати вигляду $y = kx + m$, при цьому число k називають **кутовим коефіцієнтом** прямої.



Кутовий коефіцієнт прямої дорівнює тангенсу кута, який відлічується від додатнього напрямку осі Ox до прямої в додатньому напрямку, тобто проти руху годинникової стрілки.

Рівняння прямої

- Якщо $b \neq 0$, то рівнянню прямої $ax + by + c = 0$ після ділення обох частин рівності на b можна надати вигляду $y = kx + m$, при цьому число k називають **кутовим коефіцієнтом** прямої.

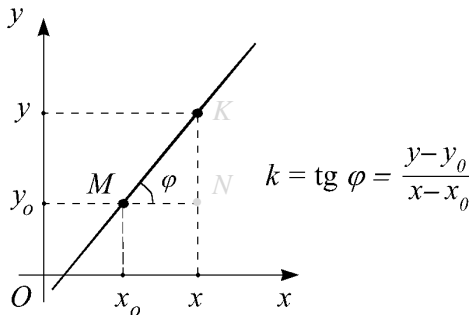


Кутовий коефіцієнт прямої дорівнює тангенсу кута, який відлічується від додатнього напрямку осі Ox до прямої в додатньому напрямку, тобто проти руху годинникової стрілки.

Рівняння прямої (кутовий коефіцієнт і точка)

Рівняння прямої з кутовим коефіцієнтом k , яка проходить через точку $M(x_0, y_0)$, має вигляд

$$y - y_0 = k(x - x_0).$$

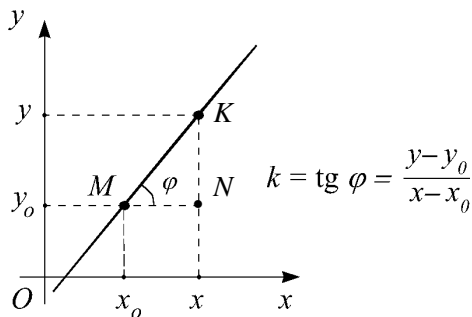


Це рівняння легко отримуємо як наслідок означення тангенса кута φ в трикутнику KNM .

Рівняння прямої (кутовий коефіцієнт і точка)

Рівняння прямої з кутовим коефіцієнтом k , яка проходить через точку $M(x_0, y_0)$, має вигляд

$$y - y_0 = k(x - x_0).$$

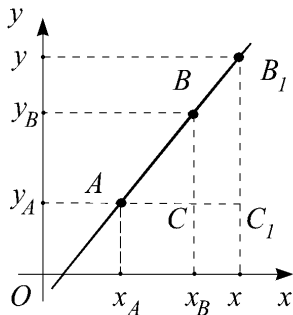


Це рівняння легко отримуємо як наслідок означення тангенса кута φ в трикутнику KNM .

Рівняння прямої, що проходить через дві точки

Рівняння прямої, що проходить через точки $A(x_A, y_A)$ і $B(x_B, y_B)$ у випадку, коли пряма AB не паралельна координатним осям Ox , Oy і не співпадає з ними, є наслідком подібності трикутників ABC і AB_1C_1 і записується у вигляді

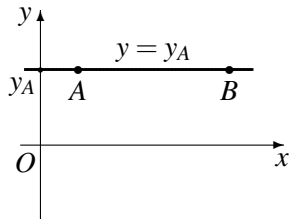
$$\frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{x - x_A}{x_B - x_A}.$$



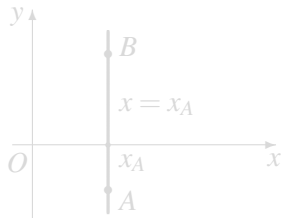
$$\frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{x - x_A}{x_B - x_A}$$

Рівняння прямої (частинні випадки)

Якщо пряма AB паралельна осі Ox або співпадає з Ox , то її рівняння має вигляд $y = y_A$,

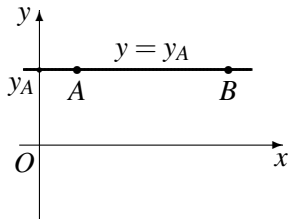


а якщо вона паралельна осі Oy або співпадає з Oy , то рівняння прямої записується у вигляді $x = x_A$.

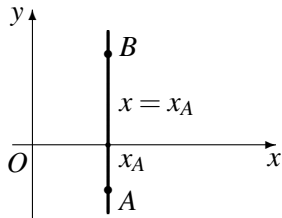


Рівняння прямої (частинні випадки)

Якщо пряма AB паралельна осі Ox або співпадає з Ox , то її рівняння має вигляд $y = y_A$,



а якщо вона паралельна осі Oy або співпадає з Oy , то рівняння прямої записується у вигляді $x = x_A$.



Розміщення двох прямих

Щоб знайти спільні точки прямих $l_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$ і $l_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$, необхідно розв'язати систему

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1 = 0, \\ a_2x + b_2y + c_2 = 0. \end{cases} \quad (1)$$

При цьому можливі три випадки (розглянемо їх у припущенні, що $a_2, b_2, c_2 \neq 0$):

1) $\frac{a_1}{a_2} \neq \frac{b_1}{b_2}$.

В цьому випадку система (1) має єдиний розв'язок (позначимо його (x_0, y_0)), а прямі l_1 і l_2 перетинаються в точці (x_0, y_0) ;

2) $\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} \neq \frac{c_1}{c_2}$.

В цьому випадку система (1) не має розв'язків і $l_1 \parallel l_2$;

3) $\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2}$.

В цьому випадку система (1) має нескінченну множину розв'язків, а прямі l_1 і l_2 при цьому співпадають.

Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Нехай тепер задані прямі

$$l_1: y = k_1x + m_1 \quad \text{і} \quad l_2: y = k_2x + m_2 .$$

Умови паралельності і перпендикулярності прямих

l_1 і l_2 мають вигляд:

$$l_1 \parallel l_2 \iff \begin{cases} k_1 = k_2, \\ m_1 \neq m_2, \end{cases} \quad l_1 \perp l_2 \iff k_1 k_2 = -1 .$$

Приклад 1. Записати рівняння прямих, які проходять через точку $M(3; -2)$ відповідно паралельно і перпендикулярно до прямої $l: y = 4x + 3$.

Розв'язання. Нехай пряма l_1 проходить через точку M і $l_1 \parallel l$. Тоді за умовою паралельності прямих її кутовий коефіцієнт k_{l_1} дорівнює кутовому коефіцієнту k_l прямої l , тобто $k_{l_1} = 4$. Рівняння прямої l_1 запишемо за формулою $y - y_M = k_{l_1}(x - x_M)$, а саме:

$$y - (-2) = 4(x - 3) \iff y = 4x - 14 .$$

Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Нехай тепер задані прямі

$$l_1: y = k_1x + m_1 \quad \text{і} \quad l_2: y = k_2x + m_2 .$$

Умови паралельності і перпендикулярності прямих

l_1 і l_2 мають вигляд:

$$l_1 \parallel l_2 \iff \begin{cases} k_1 = k_2, \\ m_1 \neq m_2, \end{cases} \quad l_1 \perp l_2 \iff k_1 k_2 = -1 .$$

Приклад 1. Записати рівняння прямих, які проходять через точку $M(3; -2)$ відповідно паралельно і перпендикулярно до прямої $l: y = 4x + 3$.

Розв'язання. Нехай пряма l_1 проходить через точку M і $l_1 \parallel l$. Тоді за умовою паралельності прямих її кутовий коефіцієнт k_{l_1} дорівнює кутовому коефіцієнту k_l прямої l , тобто $k_{l_1} = 4$. Рівняння прямої l_1 запишемо за формулою $y - y_M = k_{l_1}(x - x_M)$, а саме:

$$y - (-2) = 4(x - 3) \iff y = 4x - 14 .$$

Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Нехай тепер задані прямі

$$l_1: y = k_1x + m_1 \quad \text{і} \quad l_2: y = k_2x + m_2 .$$

Умови паралельності і перпендикулярності прямих

l_1 і l_2 мають вигляд:

$$l_1 \parallel l_2 \iff \begin{cases} k_1 = k_2, \\ m_1 \neq m_2, \end{cases} \quad l_1 \perp l_2 \iff k_1 k_2 = -1 .$$

Приклад 1. Записати рівняння прямих, які проходять через точку $M(3; -2)$ відповідно паралельно і перпендикулярно до прямої $l: y = 4x + 3$.

Розв'язання. Нехай пряма l_1 проходить через точку M і $l_1 \parallel l$. Тоді за умовою паралельності прямих її кутовий коефіцієнт k_{l_1} дорівнює кутовому коефіцієнту k_l прямої l , тобто $k_{l_1} = 4$. Рівняння прямої l_1 запишемо за формулою $y - y_M = k_{l_1}(x - x_M)$, а саме:

$$y - (-2) = 4(x - 3) \iff y = 4x - 14 .$$

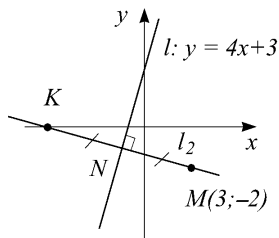
Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Пряма l_2 , яка проходить через точку M і така, що $l_2 \perp l$, в силу **умови перпендикулярності прямих** має кутовий коефіцієнт $k_{l_2} = -\frac{1}{k_l} = -\frac{1}{4}$. Її рівняння отримуємо за формулою $y - y_M = k_{l_2}(x - x_M)$, а саме:

$$y - (-2) = -\frac{1}{4}(x - 3) \iff y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}.$$

Відповідь: $l \parallel l_1: y = 4x - 14$; $l \perp l_2: y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$.

Приклад 2. Знайти координати точки K , яка симетрична точці $M(3; -2)$ відносно прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Точка K лежить на прямій l_2 , яка проходить через точку M і перпендикулярна до прямої l (див. мал.). Рівняння прямої l_2 має вигляд $y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$ (див. попередній приклад).

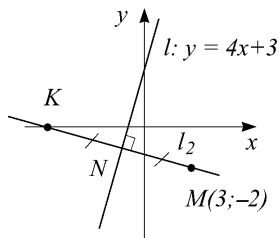
Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Пряма l_2 , яка проходить через точку M і така, що $l_2 \perp l$, в силу **умови перпендикулярності прямих** має кутовий коефіцієнт $k_{l_2} = -\frac{1}{k_l} = -\frac{1}{4}$. Її рівняння отримуємо за формулою $y - y_M = k_{l_2}(x - x_M)$, а саме:

$$y - (-2) = -\frac{1}{4}(x - 3) \iff y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}.$$

Відповідь: $l \parallel l_1: y = 4x - 14$; $l \perp l_2: y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$.

Приклад 2. Знайти координати точки K , яка симетрична точці $M(3; -2)$ відносно прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Точка K лежить на прямій l_2 , яка проходить через точку M і перпендикулярна до прямої l (див. мал.). Рівняння прямої l_2 має вигляд $y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$ (див. попередній приклад).

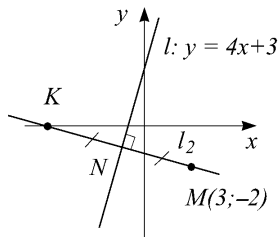
Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Пряма l_2 , яка проходить через точку M і така, що $l_2 \perp l$, в силу **умови перпендикулярності прямих** має кутовий коефіцієнт $k_{l_2} = -\frac{1}{k_l} = -\frac{1}{4}$. Її рівняння отримуємо за формулою $y - y_M = k_{l_2}(x - x_M)$, а саме:

$$y - (-2) = -\frac{1}{4}(x - 3) \iff y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}.$$

Відповідь: $l \parallel l_1: y = 4x - 14$; $l \perp l_2: y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$.

Приклад 2. Знайти координати точки K , яка симетрична точці $M(3; -2)$ відносно прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Точка K лежить на прямій l_2 , яка проходить через точку M і перпендикулярна до прямої l (див. мал.). Рівняння прямої l_2 має вигляд $y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$ (див. попередній приклад).

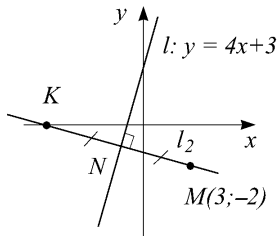
Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Пряма l_2 , яка проходить через точку M і така, що $l_2 \perp l$, в силу **умови перпендикулярності прямих** має кутовий коефіцієнт $k_{l_2} = -\frac{1}{k_l} = -\frac{1}{4}$. Її рівняння отримуємо за формулою $y - y_M = k_{l_2}(x - x_M)$, а саме:

$$y - (-2) = -\frac{1}{4}(x - 3) \iff y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}.$$

Відповідь: $l \parallel l_1: y = 4x - 14$; $l \perp l_2: y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$.

Приклад 2. Знайти координати точки K , яка симетрична точці $M(3; -2)$ відносно прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Точка K лежить на прямій l_2 , яка проходить через точку M і перпендикулярна до прямої l (див. мал.). Рівняння прямої l_2 має вигляд $y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$ (див. попередній приклад).

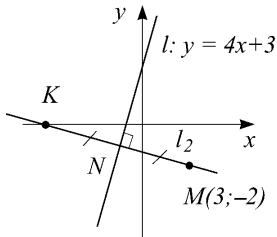
Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Тепер знаходимо координати точки перетину прямих

$l: y = 4x + 3$ і $l_2: y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$, розв'язуючи систему рівнянь

$$\begin{cases} y = 4x + 3, \\ y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}, \end{cases} \iff \begin{cases} y = 4x + 3, \\ 4x + 3 = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}, \end{cases} \iff \\ \iff \begin{cases} y = 4x + 3, \\ x = -1. \end{cases} \iff \begin{cases} x = -1, \\ y = -1. \end{cases}$$

У такий спосіб знайдено точку $N(-1; -1)$ – точку перетину прямих l і l_2 .



Враховуючи, що N – середина відрізка MK , і використовуючи формули координат середини відрізка, знаходимо координати точки $K(x_K, y_K)$:

$$\begin{cases} \frac{x_K + 3}{2} = -1, \\ \frac{y_K - 2}{2} = -1, \end{cases} \iff \begin{cases} x_K = -5, \\ y_K = 0. \end{cases}$$

Відповідь: $K(-5; 0)$.

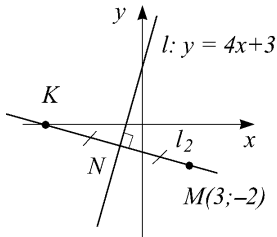
Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Тепер знаходимо координати точки перетину прямих

$l: y = 4x + 3$ і $l_2: y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$, розв'язуючи систему рівнянь

$$\begin{cases} y = 4x + 3, \\ y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}, \end{cases} \iff \begin{cases} y = 4x + 3, \\ 4x + 3 = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}, \end{cases} \iff \\ \iff \begin{cases} y = 4x + 3, \\ x = -1. \end{cases} \iff \begin{cases} x = -1, \\ y = -1. \end{cases}$$

У такий спосіб знайдено точку $N(-1; -1)$ – точку перетину прямих l і l_2 .



Враховуючи, що N – середина відрізка MK , і використовуючи формули координат середини відрізка, знаходимо координати точки $K(x_K, y_K)$:

$$\begin{cases} \frac{x_K + 3}{2} = -1, \\ \frac{y_K - 2}{2} = -1, \end{cases} \iff \begin{cases} x_K = -5, \\ y_K = 0. \end{cases}$$

Відповідь: $K(-5; 0)$.

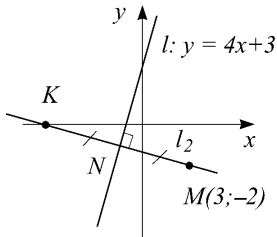
Умови паралельності і перпендикулярності прямих

Тепер знаходимо координати точки перетину прямих

$l: y = 4x + 3$ і $l_2: y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}$, розв'язуючи систему рівнянь

$$\begin{cases} y = 4x + 3, \\ y = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}, \end{cases} \iff \begin{cases} y = 4x + 3, \\ 4x + 3 = -\frac{1}{4}x - \frac{5}{4}, \end{cases} \iff \\ \iff \begin{cases} y = 4x + 3, \\ x = -1. \end{cases} \iff \begin{cases} x = -1, \\ y = -1. \end{cases}$$

У такий спосіб знайдено точку $N(-1; -1)$ – точку перетину прямих l і l_2 .



Враховуючи, що N – середина відрізка MK , і використовуючи формули координат середини відрізка, знаходимо координати точки $K(x_K, y_K)$:

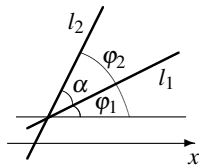
$$\begin{cases} \frac{x_K + 3}{2} = -1, \\ \frac{y_K - 2}{2} = -1, \end{cases} \iff \begin{cases} x_K = -5, \\ y_K = 0. \end{cases}$$

Відповідь: $K(-5; 0)$.

Кут між прямими

Якщо $k_1 \neq k_2$ і $k_1 \cdot k_2 \neq -1$, то **гострий кут α між прямими**
 $l_1: y = k_1x + m_1$ і $l_2: y = k_2x + m_2$ обчислюється за формулою

$$\operatorname{tg} \alpha = \left| \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2} \right|,$$



яка є наслідком аналогічної формули для тангенса різниці кутів:

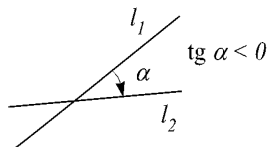
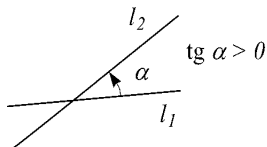
$$\operatorname{tg} \alpha = \operatorname{tg}(\varphi_2 - \varphi_1) = \frac{\operatorname{tg} \varphi_2 - \operatorname{tg} \varphi_1}{1 + \operatorname{tg} \varphi_1 \operatorname{tg} \varphi_2},$$

де $k_1 = \operatorname{tg} \varphi_1$ і $k_2 = \operatorname{tg} \varphi_2$.

Іноколи корисно розрізняти напрямок відліку гострого кута α .

Якщо $\operatorname{tg} \alpha = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2} > 0$, то відлік гострого кута α здійснюється від прямої l_1 до прямої l_2 в додатньому напрямку, а якщо

$\operatorname{tg} \alpha = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2} < 0$, – то у від'ємному:



Відстань від точки до прямої і відстань між паралельними прямими

Наведемо тепер формули для знаходження відстані від точки до прямої, а також відстані між паралельними прямими.

Відстань $\rho(M, l)$ від точки $M(x_0, y_0)$ до прямої $l: ax + by + c = 0$ знаходиться за формулою

$$\rho(M, l) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}},$$

частинним випадком якої при $l: y = kx + m$ є формула

$$\rho(M, l) = \frac{|y_0 - kx_0 - m|}{\sqrt{k^2 + 1}}.$$

Відстань $d(l_1, l_2)$ між паралельними прямими $l_1: y = kx + m_1$ і $l_2: y = kx + m_2$ знаходиться за формулою

$$d(l_1, l_2) = \frac{|m_1 - m_2|}{\sqrt{k^2 + 1}}.$$

Відстань від точки до прямої і відстань між паралельними прямими

Наведемо тепер формули для знаходження відстані від точки до прямої, а також відстані між паралельними прямими.

Відстань $\rho(M, l)$ від точки $M(x_0, y_0)$ до прямої $l: ax + by + c = 0$ знаходиться за формулою

$$\rho(M, l) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}},$$

частинним випадком якої при $l: y = kx + m$ є формула

$$\rho(M, l) = \frac{|y_0 - kx_0 - m|}{\sqrt{k^2 + 1}}.$$

Відстань $d(l_1, l_2)$ між паралельними прямими $l_1: y = kx + m_1$ і $l_2: y = kx + m_2$ знаходиться за формулою

$$d(l_1, l_2) = \frac{|m_1 - m_2|}{\sqrt{k^2 + 1}}.$$

Відстань від точки до прямої і відстань між паралельними прямими

Наведемо тепер формули для знаходження відстані від точки до прямої, а також відстані між паралельними прямими.

Відстань $\rho(M, l)$ від точки $M(x_0, y_0)$ до прямої $l: ax + by + c = 0$ знаходиться за формулою

$$\rho(M, l) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}},$$

частинним випадком якої при $l: y = kx + m$ є формула

$$\rho(M, l) = \frac{|y_0 - kx_0 - m|}{\sqrt{k^2 + 1}}.$$

Відстань $d(l_1, l_2)$ між паралельними прямими $l_1: y = kx + m_1$ і $l_2: y = kx + m_2$ знаходиться за формулою

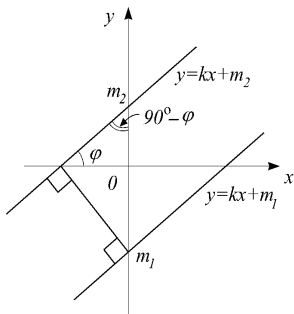
$$d(l_1, l_2) = \frac{|m_1 - m_2|}{\sqrt{k^2 + 1}}.$$

Відстань між паралельними прямими

Для доведення формули

$$d(l_1, l_2) = \frac{|m_1 - m_2|}{\sqrt{k^2 + 1}} \quad (2)$$

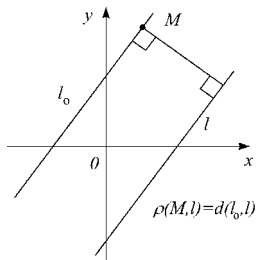
позначимо через φ гострий кут, який утворюють прямі l_1 і l_2



з віссю Ox . Тоді відстань між паралельними прямими l_1 і l_2 – це довжина спільного перпендикуляра до цих прямих, який є катетом, протилежним куту $90^\circ - \varphi$, в прямокутному трикутнику з гіпотенузою $|m_1 - m_2|$ (див. мал.). Тому

$$\begin{aligned} d(l_1, l_2) &= |m_1 - m_2| \sin(90^\circ - \varphi) = \\ &= |m_1 - m_2| \cos \varphi = \frac{|m_1 - m_2|}{\sqrt{\operatorname{tg}^2 \varphi + 1}} = \frac{|m_1 - m_2|}{\sqrt{k^2 + 1}}. \end{aligned}$$

Відстань від точки до прямої



Для доведення формули

$$\rho(M, l) = \frac{|y_0 - kx_0 - m|}{\sqrt{k^2 + 1}} \quad (3)$$

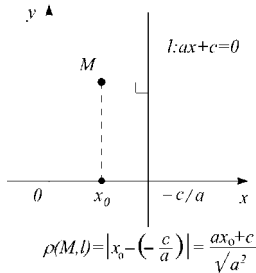
спочатку запишемо рівняння прямої $l_0 \parallel l$, що проходить через точку $M(x_0, y_0)$ (див. мал.):
 $y - y_0 = k(x - x_0) \iff y = kx + y_0 - kx_0$.

Тепер в силу рівності $\rho(M, l) = d(l_0, l)$ з формули (2) випливає формула (3).

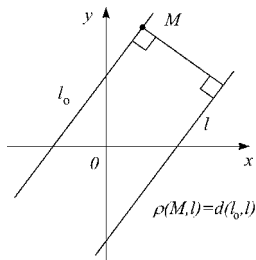
Нарешті, формула

$$\rho(M, l) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad (4)$$

при $b \neq 0$ рівносильна формулі (3), а при $b = 0$ істинність формули (4) легко перевіряється, оскільки в цьому випадку відстань $\rho(M, l)$ дорівнює модулю різниці між абсцисою точки M і абсцисою точок прямої l (див. мал.).



Відстань від точки до прямої



Для доведення формули

$$\rho(M, l) = \frac{|y_0 - kx_0 - m|}{\sqrt{k^2 + 1}} \quad (3)$$

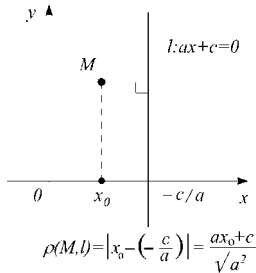
спочатку запишемо рівняння прямої $l_0 \parallel l$, що проходить через точку $M(x_0, y_0)$ (див. мал.):
 $y - y_0 = k(x - x_0) \iff y = kx + y_0 - kx_0$.

Тепер в силу рівності $\rho(M, l) = d(l_0, l)$ з формули (2) випливає формула (3).

Нарешті, формула

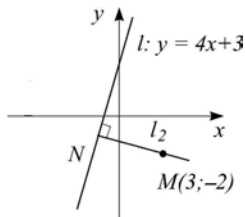
$$\rho(M, l) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad (4)$$

при $b \neq 0$ рівносильна формулі (3), а при $b = 0$ істинність формули (4) легко перевіряється, оскільки в цьому випадку відстань $\rho(M, l)$ дорівнює модулю різниці між абсцисою точки M і абсцисою точок прямої l (див. мал.).



Відстань від точки до прямої

Приклад 3. Знайти відстань від точки $M(3; -2)$ до прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Шукана відстань дорівнює довжині перпендикуляра MN , проведеного з точки M до прямої l . Точку $N(-1; -1)$ знайдено в прикладі 2. Отже,

$$\rho(M, l) = MN = \sqrt{(-1 - 3)^2 + (-1 + 2)^2} = \sqrt{17}.$$

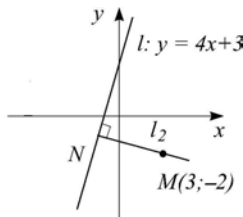
Розв'язання (2-й спосіб). Знаходимо шукану відстань за формулою (3):

$$\rho(M, l) = \frac{|-2 - 4 \cdot 3 - 3|}{\sqrt{4^2 + 1}} = \sqrt{17}.$$

Відповідь: $\rho(M, l) = \sqrt{17}$.

Відстань від точки до прямої

Приклад 3. Знайти відстань від точки $M(3; -2)$ до прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Шукана відстань дорівнює довжині перпендикуляра MN , проведеного з точки M до прямої l . Точку $N(-1; -1)$ знайдено в прикладі 2. Отже,

$$\rho(M, l) = MN = \sqrt{(-1 - 3)^2 + (-1 + 2)^2} = \sqrt{17}.$$

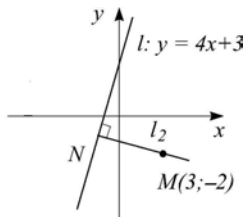
Розв'язання (2-й спосіб). Знаходимо шукану відстань за формулою (3):

$$\rho(M, l) = \frac{|-2 - 4 \cdot 3 - 3|}{\sqrt{4^2 + 1}} = \sqrt{17}.$$

Відповідь: $\rho(M, l) = \sqrt{17}$.

Відстань від точки до прямої

Приклад 3. Знайти відстань від точки $M(3; -2)$ до прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Шукана відстань дорівнює довжині перпендикуляра MN , проведеного з точки M до прямої l . Точку $N(-1; -1)$ знайдено в прикладі 2. Отже,

$$\rho(M, l) = MN = \sqrt{(-1 - 3)^2 + (-1 + 2)^2} = \sqrt{17}.$$

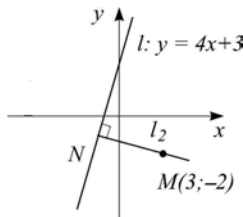
Розв'язання (2-й спосіб). Знаходимо шукану відстань за формулою (3):

$$\rho(M, l) = \frac{|-2 - 4 \cdot 3 - 3|}{\sqrt{4^2 + 1}} = \sqrt{17}.$$

Відповідь: $\rho(M, l) = \sqrt{17}$.

Відстань від точки до прямої

Приклад 3. Знайти відстань від точки $M(3; -2)$ до прямої $l: y = 4x + 3$.



Розв'язання. Шукана відстань дорівнює довжині перпендикуляра MN , проведеного з точки M до прямої l . Точку $N(-1; -1)$ знайдено в прикладі 2. Отже,

$$\rho(M, l) = MN = \sqrt{(-1 - 3)^2 + (-1 + 2)^2} = \sqrt{17}.$$

Розв'язання (2-й спосіб). Знаходимо шукану відстань за формулою (3):

$$\rho(M, l) = \frac{|-2 - 4 \cdot 3 - 3|}{\sqrt{4^2 + 1}} = \sqrt{17}.$$

Відповідь: $\rho(M, l) = \sqrt{17}$.

Рівняння кола

Рівняння кола радіуса R з центром в точці (x_0, y_0) має вигляд: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$.

- Відзначимо також, що рівняння

$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = 0$ задає в координатній площині точку $(x_0; y_0)$, а рівняння

$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c$, де $c < 0$, не задає жодної геометричної фігури, оскільки

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c < 0 \iff (x, y) \in \emptyset.$$

Приклад 4. Знайти радіус і центр кола

$$x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0.$$

Розв'язання. Виділяючи повні квадрати в лівій частині рівняння, отримуємо

$$x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0 \iff$$

$$\iff x^2 - 6x + 9 + y^2 + 4y + 4 - 9 - 4 + 12 = 0 \iff$$

$$\iff (x - 3)^2 + (y + 2)^2 = 1.$$

Отже, центром кола є точка $(3; -2)$, а радіус кола дорівнює 1.

Відповідь: центр – точка $(3; -2)$, радіус $R = 1$.

Рівняння кола

Рівняння кола радіуса R з центром в точці (x_0, y_0) має вигляд: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$.

- Відзначимо також, що рівняння $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = 0$ задає в координатній площині точку $(x_0; y_0)$, а рівняння $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c$, де $c < 0$, не задає жодної геометричної фігури, оскільки $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c < 0 \iff (x, y) \in \emptyset$.

Приклад 4. Знайти радіус і центр кола $x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0$.

Розв'язання. Виділяючи повні квадрати в лівій частині рівняння, отримуємо $x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0 \iff \iff x^2 - 6x + 9 + y^2 + 4y + 4 - 9 - 4 + 12 = 0 \iff \iff (x - 3)^2 + (y + 2)^2 = 1$.

Отже, центром кола є точка $(3; -2)$, а радіус кола дорівнює 1.

Відповідь: центр – точка $(3; -2)$, радіус $R = 1$.

Рівняння кола

Рівняння кола радіуса R з центром в точці (x_0, y_0) має вигляд: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$.

- Відзначимо також, що рівняння $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = 0$ задає в координатній площині точку $(x_0; y_0)$, а рівняння $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c$, де $c < 0$, не задає жодної геометричної фігури, оскільки $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c < 0 \iff (x, y) \in \emptyset$.

Приклад 4. Знайти радіус і центр кола $x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0$.

Розв'язання. Виділяючи повні квадрати в лівій частині рівняння, отримуємо $x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0 \iff \iff x^2 - 6x + 9 + y^2 + 4y + 4 - 9 - 4 + 12 = 0 \iff \iff (x - 3)^2 + (y + 2)^2 = 1$.

Отже, центром кола є точка $(3; -2)$, а радіус кола дорівнює 1.

Відповідь: центр – точка $(3; -2)$, радіус $R = 1$.

Рівняння кола

Рівняння кола радіуса R з центром в точці (x_0, y_0) має вигляд: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$.

- Відзначимо також, що рівняння

$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = 0$ задає в координатній площині точку $(x_0; y_0)$, а рівняння

$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c$, де $c < 0$, не задає жодної геометричної фігури, оскільки

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c < 0 \iff (x, y) \in \emptyset.$$

Приклад 4. Знайти радіус і центр кола

$$x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0.$$

Розв'язання. Виділяючи повні квадрати в лівій частині рівняння, отримуємо $x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0 \iff$

$$\iff x^2 - 6x + 9 + y^2 + 4y + 4 - 9 - 4 + 12 = 0 \iff$$

$$\iff (x - 3)^2 + (y + 2)^2 = 1.$$

Отже, центром кола є точка $(3; -2)$, а радіус кола дорівнює 1.

Відповідь: центр – точка $(3; -2)$, радіус $R = 1$.

Рівняння кола

Рівняння кола радіуса R з центром в точці (x_0, y_0) має вигляд: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$.

- Відзначимо також, що рівняння

$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = 0$ задає в координатній площині точку $(x_0; y_0)$, а рівняння

$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c$, де $c < 0$, не задає жодної геометричної фігури, оскільки

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = c < 0 \iff (x, y) \in \emptyset.$$

Приклад 4. Знайти радіус і центр кола

$$x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0.$$

Розв'язання. Виділяючи повні квадрати в лівій частині рівняння, отримуємо $x^2 + y^2 - 6x + 4y + 12 = 0 \iff$

$$\iff x^2 - 6x + 9 + y^2 + 4y + 4 - 9 - 4 + 12 = 0 \iff$$

$$\iff (x - 3)^2 + (y + 2)^2 = 1.$$

Отже, центром кола є точка $(3; -2)$, а радіус кола дорівнює 1.

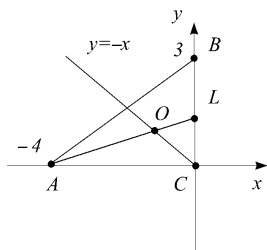
Відповідь: центр – точка $(3; -2)$, радіус $R = 1$.

Задача

Приклад 5. Задано точки $A(-4;0)$, $B(0;3)$, $C(0;0)$.

Записати рівняння бісектриси AL трикутника ABC .

Знайти координати центра O кола, вписаного в трикутник ABC .



Розв'язання. Знайдемо довжини відрізків AB , BC , AC : $BC = 3$, $AC = 4$, тому $AB = \sqrt{4^2 + 3^2} = 5$.

За основною властивістю бісектриси AL трикутника ABC (див. мал.) маємо: $CL : LB = AC : AB = 4 : 5$, тобто точка L ділить відрізок CB у відношенні $\lambda = 4/5$.

Тому координати точки L знаходимо за формулами

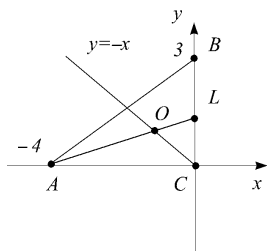
$$x_L = \frac{\lambda x_B + x_C}{\lambda + 1} = 0, \quad y_L = \frac{\lambda y_B + y_C}{\lambda + 1} = \frac{\frac{4}{5} \cdot 3 + 0}{\frac{4}{5} + 1} = \frac{\frac{12}{5}}{\frac{9}{5}} = \frac{4}{3}.$$

Задача

Приклад 5. Задано точки $A(-4;0)$, $B(0;3)$, $C(0;0)$.

Записати рівняння бісектриси AL трикутника ABC .

Знайти координати центра O кола, вписаного в трикутник ABC .



Розв'язання. Знайдемо довжини відрізків AB , BC , AC : $BC = 3$, $AC = 4$, тому $AB = \sqrt{4^2 + 3^2} = 5$.

За основною властивістю бісектриси AL трикутника ABC (див. мал.) маємо: $CL : LB = AC : AB = 4 : 5$, тобто точка L ділить відрізок CB у відношенні $\lambda = 4/5$.

Тому координати точки L знаходимо за формулами

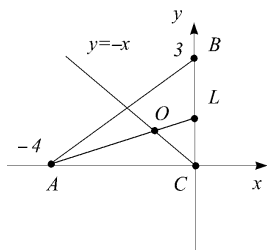
$$x_L = \frac{\lambda x_B + x_C}{\lambda + 1} = 0, \quad y_L = \frac{\lambda y_B + y_C}{\lambda + 1} = \frac{\frac{4}{5} \cdot 3 + 0}{\frac{4}{5} + 1} = \frac{\frac{12}{5}}{\frac{9}{5}} = \frac{4}{3}.$$

Задача

Приклад 5. Задано точки $A(-4;0)$, $B(0;3)$, $C(0;0)$.

Записати рівняння бісектриси AL трикутника ABC .

Знайти координати центра O кола, вписаного в трикутник ABC .



Розв'язання. Знайдемо довжини відрізків AB , BC , AC : $BC = 3$, $AC = 4$, тому $AB = \sqrt{4^2 + 3^2} = 5$.

За основною властивістю бісектриси AL трикутника ABC (див. мал.) маємо: $CL : LB = AC : AB = 4 : 5$, тобто точка L ділить відрізок CB у відношенні $\lambda = 4/5$.

Тому координати точки L знаходимо за формулами

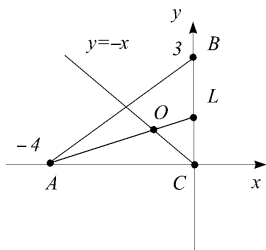
$$x_L = \frac{\lambda x_B + x_C}{\lambda + 1} = 0, \quad y_L = \frac{\lambda y_B + y_C}{\lambda + 1} = \frac{\frac{4}{5} \cdot 3 + 0}{\frac{4}{5} + 1} = \frac{\frac{12}{5}}{\frac{9}{5}} = \frac{4}{3}.$$

Задача

Приклад 5. Задано точки $A(-4;0)$, $B(0;3)$, $C(0;0)$.

Записати рівняння бісектриси AL трикутника ABC .

Знайти координати центра O кола, вписаного в трикутник ABC .



Розв'язання. Знайдемо довжини відрізків AB , BC , AC : $BC = 3$, $AC = 4$, тому $AB = \sqrt{4^2 + 3^2} = 5$.

За основною властивістю бісектриси AL трикутника ABC (див. мал.) маємо: $CL : LB = AC : AB = 4 : 5$, тобто точка L ділить відрізок CB у відношенні $\lambda = 4/5$.

Тому координати точки L знаходимо за формулами

$$x_L = \frac{\lambda x_B + x_C}{\lambda + 1} = 0, \quad y_L = \frac{\lambda y_B + y_C}{\lambda + 1} = \frac{\frac{4}{5} \cdot 3 + 0}{\frac{4}{5} + 1} = \frac{\frac{12}{5}}{\frac{9}{5}} = \frac{4}{3}.$$

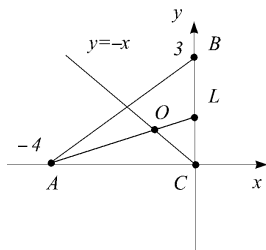
Задача

Тепер рівняння прямої AL запишемо за формулою

$$\frac{y - y_A}{y_L - y_A} = \frac{x - x_A}{x_L - x_A} \iff \frac{y - 0}{\frac{4}{3} - 0} = \frac{x - (-4)}{0 - (-4)} \iff y = \frac{4}{3} \cdot \frac{x + 4}{4} \iff$$

$$\iff y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}.$$

Оскільки центр O кола, вписаного в $\triangle ABC$, є точкою перетину бісектрис, то його



координати задовольняють систему

$$\begin{cases} y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}, \\ y = -x, \end{cases}$$

де $y = -x$ — рівняння бісектриси кута C (див. мал.).

Розв'язком системи є пара $(-1; -1)$.

Відповідь: $AL: y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}; O(-1; -1)$.

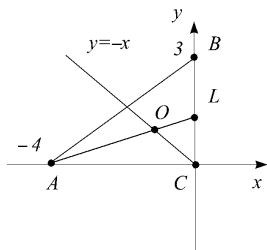
Задача

Тепер рівняння прямої AL запишемо за формулою

$$\frac{y - y_A}{y_L - y_A} = \frac{x - x_A}{x_L - x_A} \iff \frac{y - 0}{\frac{4}{3} - 0} = \frac{x - (-4)}{0 - (-4)} \iff y = \frac{4}{3} \cdot \frac{x + 4}{4} \iff$$

$$\iff y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}.$$

Оскільки центр O кола, вписанного в $\triangle ABC$, є точкою перетину бісектрис, то його



координати задовольняють систему

$$\begin{cases} y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}, \\ y = -x, \end{cases}$$

де $y = -x$ — рівняння бісектриси кута C (див. мал.).

Розв'язком системи є пара $(-1; -1)$.

Відповідь: $AL: y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}; O(-1; -1)$.

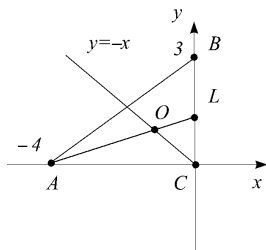
Задача

Тепер рівняння прямої AL запишемо за формулою

$$\frac{y - y_A}{y_L - y_A} = \frac{x - x_A}{x_L - x_A} \iff \frac{y - 0}{\frac{4}{3} - 0} = \frac{x - (-4)}{0 - (-4)} \iff y = \frac{4}{3} \cdot \frac{x + 4}{4} \iff$$

$$\iff y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}.$$

Оскільки центр O кола, вписаного в $\triangle ABC$, є точкою перетину бісектрис, то його



координати задовольняють систему

$$\begin{cases} y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}, \\ y = -x, \end{cases}$$

де $y = -x$ — рівняння бісектриси кута C (див. мал.).

Розв'язком системи є пара $(-1; -1)$.

Відповідь: $AL: y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}; O(-1; -1)$.

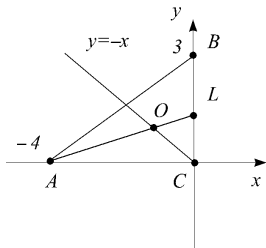
Задача

Тепер рівняння прямої AL запишемо за формулою

$$\frac{y - y_A}{y_L - y_A} = \frac{x - x_A}{x_L - x_A} \iff \frac{y - 0}{\frac{4}{3} - 0} = \frac{x - (-4)}{0 - (-4)} \iff y = \frac{4}{3} \cdot \frac{x + 4}{4} \iff$$

$$\iff y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}.$$

Оскільки центр O кола, вписанного в $\triangle ABC$, є точкою перетину бісектрис, то його



координати задовольняють систему

$$\begin{cases} y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}, \\ y = -x, \end{cases}$$

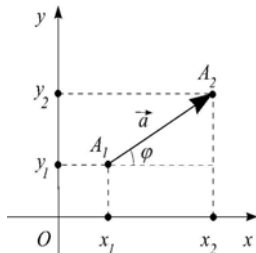
де $y = -x$ — рівняння бісектриси кута C (див. мал.).

Розв'язком системи є пара $(-1; -1)$.

Відповідь: $AL: y = \frac{1}{3}x + \frac{4}{3}; O(-1; -1)$.

Елементи векторної алгебри на площині

Вектором \vec{a} називається напрямлений відрізок, що сполучає точки A_1 і A_2 , при цьому точка A_1 називається **початком**, а точка A_2 – **кінцем** цього вектора. Довжина відрізка A_1A_2 називається **модулем вектора** \vec{a} і позначається $|\vec{a}|$ або a .

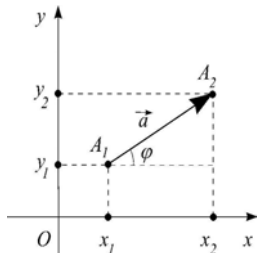


Напрямок вектора \vec{a} визначається напрямним кутом φ , який напрямлений відрізок A_1A_2 утворює з додатнім напрямком осі Ox (див. мал.).

- Вектори називаються **рівними**, якщо вони мають рівні довжини і один і той самий напрямний кут.

Елементи векторної алгебри на площині

Вектором \vec{a} називається напрямлений відрізок, що сполучає точки A_1 і A_2 , при цьому точка A_1 називається **початком**, а точка A_2 – **кінцем** цього вектора. Довжина відрізка A_1A_2 називається **модулем вектора** \vec{a} і позначається $|\vec{a}|$ або a .

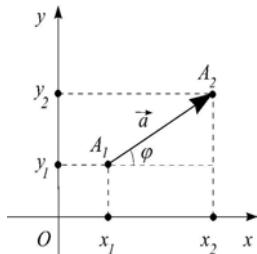


Напрямок вектора \vec{a} визначається напрямним кутом φ , який напрямлений відрізок A_1A_2 утворює з додатнім напрямком осі Ox (див. мал.).

- Вектори називаються **рівними**, якщо вони мають рівні довжини і один і той самий напрямний кут.

Елементи векторної алгебри на площині

Вектором \vec{a} називається напрямлений відрізок, що сполучає точки A_1 і A_2 , при цьому точка A_1 називається **початком**, а точка A_2 – **кінцем** цього вектора. Довжина відрізка A_1A_2 називається **модулем вектора** \vec{a} і позначається $|\vec{a}|$ або a .

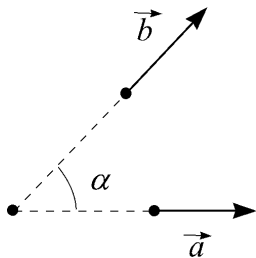


Напрямок вектора \vec{a} визначається напрямним кутом φ , який напрямлений відрізок A_1A_2 утворює з додатнім напрямком осі Ox (див. мал.).

- Вектори називаються **рівними**, якщо вони мають рівні довжини і один і той самий напрямний кут.

Кут між векторами

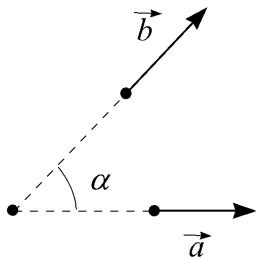
Кутом між векторами \vec{a} і \vec{b} називається найменший кут повороту α вектора \vec{a} до його збігу з напрямком вектора \vec{b} (див. мал.).



При цьому проекцією вектора \vec{a} на напрямок вектора \vec{b} називається число $\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} = a \cos \alpha$.

Кут між векторами

Кутом між векторами \vec{a} і \vec{b} називається найменший кут повороту α вектора \vec{a} до його збігу з напрямком вектора \vec{b} (див. мал.).

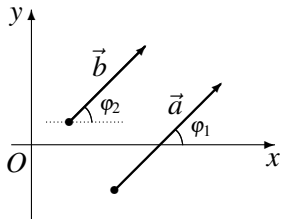


При цьому проекцією вектора \vec{a} на напрямок вектора \vec{b} називається число $\text{Пр}_{\vec{b}}\vec{a} = a \cos \alpha$.

Кут між векторами

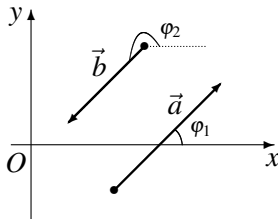
Нехай вектор \vec{a} має напрямний кут φ_1 , а вектор \vec{b} – напрямний кут φ_2 .

Вектори \vec{a} і \vec{b} називають **однаково напрямленими**, якщо $\varphi_1 = \varphi_2$, і **протилежно напрямленими** у випадку, коли $|\varphi_1 - \varphi_2| = \pi$.



$$\varphi_1 = \varphi_2$$

однаково напрямлені
(кут між \vec{a} і \vec{b} дорівнює 0)



$$|\varphi_1 - \varphi_2| = \pi$$

протилежно напрямлені
(кут між \vec{a} і \vec{b} дорівнює π)

Множення вектора на скаляр

Векторна алгебра вивчає операції з векторами.

Означимо операцію **множення вектора \vec{a} на дійсне число λ** .

- При $\lambda > 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, однаково напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює λa .



- При $\lambda < 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, протилежно напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює $|\lambda|a$.



- При $\lambda = 0$ добутком $0\vec{a}$ є вектор нульової довжини, який називають **нульовим вектором** і позначають $\vec{0}$.

Множення вектора на скаляр

Векторна алгебра вивчає операції з векторами.

Означимо операцію **множення вектора \vec{a} на дійсне число λ** .

- При $\lambda > 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, однаково напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює λa .



- При $\lambda < 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, протилежно напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює $|\lambda|a$.



- При $\lambda = 0$ добутком $0\vec{a}$ є вектор нульової довжини, який називають **нульовим вектором** і позначають $\vec{0}$.

Множення вектора на скаляр

Векторна алгебра вивчає операції з векторами.

Означимо операцію **множення вектора \vec{a} на дійсне число λ** .

- При $\lambda > 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, однаково напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює λa .



- При $\lambda < 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, протилежно напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює $|\lambda|a$.



- При $\lambda = 0$ добутком $0\vec{a}$ є вектор нульової довжини, який називають **нульовим вектором** і позначають $\vec{0}$.

Множення вектора на скаляр

Векторна алгебра вивчає операції з векторами.

Означимо операцію **множення вектора \vec{a} на дійсне число λ** .

- При $\lambda > 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, однаково напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює λa .

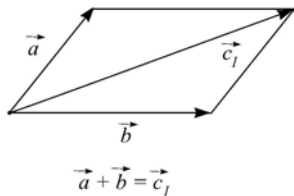


- При $\lambda < 0$ добутком $\lambda\vec{a}$ є вектор, протилежно напрямлений з вектором \vec{a} і такий, що його довжина дорівнює $|\lambda|a$.

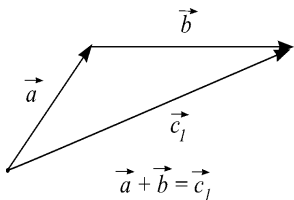


- При $\lambda = 0$ добутком $0\vec{a}$ є вектор нульової довжини, який називають **нульовим вектором** і позначають $\vec{0}$.

Сума векторів

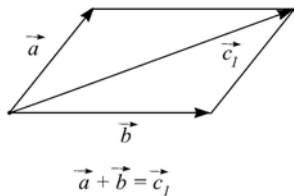


Для знаходження суми векторів \vec{a} і \vec{b} зі спільним початком застосовують **правило паралелограма**: їх сумою називається векторна діагональ \vec{c}_1 паралелограма, побудованого на цих векторах (див. мал.).

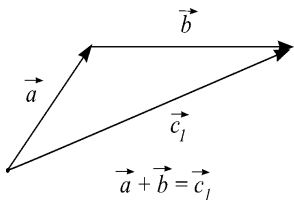


Для векторів \vec{a} і \vec{b} , розміщених послідовно (тобто так, що кінець вектора \vec{a} є початком вектора \vec{b}), сума $\vec{c}_1 = \vec{a} + \vec{b}$ знаходиться за допомогою **правила трикутника**: початком вектора \vec{c}_1 є початок вектора \vec{a} , а кінцем вектора \vec{c}_1 – кінець вектора \vec{b} (див. мал.).

Сума векторів

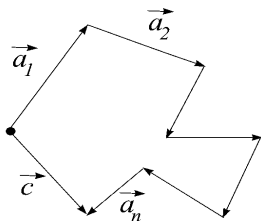


Для знаходження суми векторів \vec{a} і \vec{b} зі спільним початком застосовують **правило паралелограма**: їх сумою називається векторна діагональ \vec{c}_1 паралелограма, побудованого на цих векторах (див. мал.).



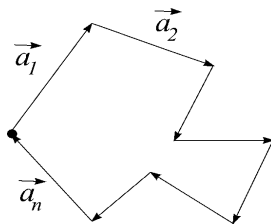
Для векторів \vec{a} і \vec{b} , розміщених послідовно (тобто так, що кінець вектора \vec{a} є початком вектора \vec{b}), сума $\vec{c}_1 = \vec{a} + \vec{b}$ знаходиться за допомогою **правила трикутника**: початком вектора \vec{c}_1 є початок вектора \vec{a} , а кінцем вектора \vec{c}_1 – кінець вектора \vec{b} (див. мал.).

Сума векторів



Для довільного числа векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$, розміщених ланцюжком, сумою $\vec{c} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n$ є вектор \vec{c} , який з'єднує початок вектора \vec{a}_1 і кінець вектора \vec{a}_n (див. мал.).

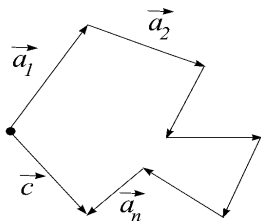
$$\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n = \vec{c}$$



Сума замкненого ланцюжка векторів дорівнює нульовому вектору (див. мал.).

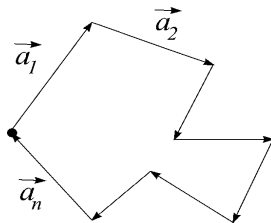
$$\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n = \vec{0}$$

Сума векторів



Для довільного числа векторів $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$, розміщених ланцюжком, сумою $\vec{c} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n$ є вектор \vec{c} , який з'єднує початок вектора \vec{a}_1 і кінець вектора \vec{a}_n (див. мал.).

$$\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n = \vec{c}$$

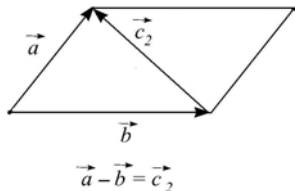


Сума замкненого ланцюжка векторів дорівнює нульовому вектору (див. мал.).

$$\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n = \vec{0}$$

Різниця векторів

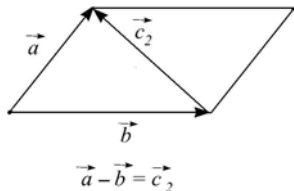
Різницею $\vec{a} - \vec{b}$ векторів \vec{a} і \vec{b} називається вектор \vec{c}_2 такий, що $\vec{a} = \vec{b} + \vec{c}_2$.



Для векторів \vec{a} і \vec{b} зі спільним початком різницею $\vec{c}_2 = \vec{a} - \vec{b}$ є векторна діагональ c_2 паралелограма, яка з'єднує кінець вектора \vec{b} і кінець вектора \vec{a} (див. мал.).

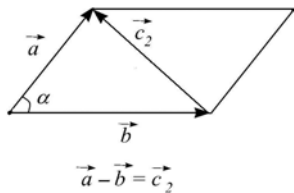
Різниця векторів

Різницею $\vec{a} - \vec{b}$ векторів \vec{a} і \vec{b} називається вектор \vec{c}_2 такий, що $\vec{a} = \vec{b} + \vec{c}_2$.



Для векторів \vec{a} і \vec{b} зі спільним початком різницею $\vec{c}_2 = \vec{a} - \vec{b}$ є векторна діагональ c_2 паралелограма, яка з'єднує кінець вектора \vec{b} і кінець вектора \vec{a} (див. мал.).

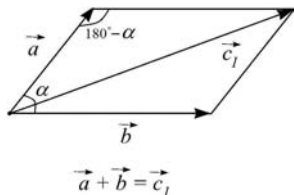
Модулі суми і різниці векторів



Довжина векторної діагоналі \vec{c}_2 є модулем різниці векторів \vec{a} і \vec{b} і знаходиться за теоремою косинусів:

$$c_2 = |\vec{a} - \vec{b}| = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab \cos \alpha},$$

де α – кут між \vec{a} і \vec{b} .

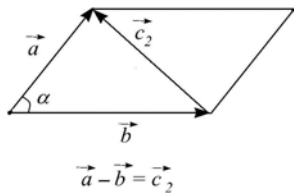


Аналогічно модулем суми векторів \vec{a} і \vec{b} є довжина іншої діагоналі паралелограма, побудованого на цих векторах, яка знаходиться за формулою

$$c_1 = |\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cos \alpha},$$

де α – кут між \vec{a} і \vec{b} .

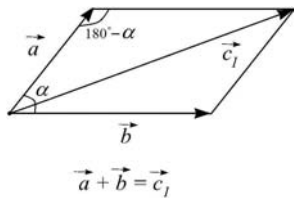
Модулі суми і різниці векторів



Довжина векторної діагоналі \vec{c}_2 є модулем різниці векторів \vec{a} і \vec{b} і знаходиться за теоремою косинусів:

$$c_2 = |\vec{a} - \vec{b}| = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab \cos \alpha},$$

де α – кут між \vec{a} і \vec{b} .



Аналогічно модулем суми векторів \vec{a} і \vec{b} є довжина іншої діагоналі паралелограма, побудованого на цих векторах, яка знаходиться за формулою

$$c_1 = |\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cos \alpha},$$

де α – кут між \vec{a} і \vec{b} .

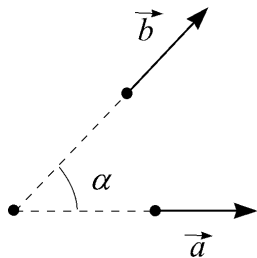
Властивості операцій додавання векторів і множення вектора на скаляр

Операції суми (різниці) векторів і множення вектора на число володіють наступними властивостями:

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= \vec{b} + \vec{a}, \\ (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} &= \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}), \\ \vec{a} + \vec{0} &= \vec{a}, \\ \vec{a} - \vec{a} &= \vec{0}, \\ \vec{a}m &= m\vec{a}, \\ m(n\vec{a}) &= (mn)\vec{a}, \\ m\vec{a} + n\vec{a} &= (m+n)\vec{a}, \\ m(\vec{a} + \vec{b}) &= m\vec{a} + m\vec{b}, \\ 0\vec{a} &= \vec{0}, \\ 1\vec{a} &= \vec{a}, \\ \vec{a} - \vec{b} &= \vec{a} + (-1)\vec{b}.\end{aligned}$$

Скалярний добуток векторів

Розглянемо операцію скалярного добутку векторів.



Скалярним добутком $\vec{a} \cdot \vec{b}$ векторів \vec{a} і \vec{b} називається число (скаляр), яке визначається рівністю $\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha$, де α – кут між векторами \vec{a} і \vec{b} .

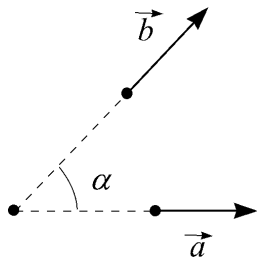
Зокрема, якщо вектори \vec{a} і \vec{b} перпендикулярні ($\vec{a} \perp \vec{b}$), то $\alpha = \pi/2$ і $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$.

Операція скалярного добутку має наступні властивості:

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= \vec{b} \cdot \vec{a}, & \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}, \\ (m\vec{a}) \cdot (n\vec{b}) &= mn(\vec{a} \cdot \vec{b}), & \vec{a} \cdot \vec{a} &= a^2. \end{aligned}$$

Скалярний добуток векторів

Розглянемо операцію скалярного добутку векторів.



Скалярним добутком $\vec{a} \cdot \vec{b}$ векторів \vec{a} і \vec{b} називається число (скаляр), яке визначається рівністю $\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha$, де α – кут між векторами \vec{a} і \vec{b} .

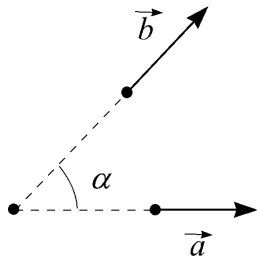
Зокрема, якщо вектори \vec{a} і \vec{b} перпендикулярні ($\vec{a} \perp \vec{b}$), то $\alpha = \pi/2$ і $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$.

Операція скалярного добутку має наступні властивості:

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= \vec{b} \cdot \vec{a}, & \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}, \\ (m\vec{a}) \cdot (n\vec{b}) &= mn(\vec{a} \cdot \vec{b}), & \vec{a} \cdot \vec{a} &= a^2. \end{aligned}$$

Скалярний добуток векторів

Розглянемо операцію скалярного добутку векторів.



Скалярним добутком $\vec{a} \cdot \vec{b}$ векторів \vec{a} і \vec{b} називається число (скаляр), яке визначається рівністю $\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha$, де α – кут між векторами \vec{a} і \vec{b} .

Зокрема, якщо вектори \vec{a} і \vec{b} перпендикулярні ($\vec{a} \perp \vec{b}$), то $\alpha = \pi/2$ і $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$.

Операція скалярного добутку має наступні властивості:

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= \vec{b} \cdot \vec{a}, & \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}, \\ (m\vec{a}) \cdot (n\vec{b}) &= mn(\vec{a} \cdot \vec{b}), & \vec{a} \cdot \vec{a} &= a^2. \end{aligned}$$

Приклад

Приклад 6. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} дорівнює 120° , а їх модулі $a = 2$ і $b = 1$. Знайти:

а) скалярний добуток векторів $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$;

б) кут між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$;

в) проекцію вектора $\vec{b} - \vec{a}$ на напрямок вектора $\vec{a} + 2\vec{b}$.

Розв'язання. а) Використовуючи властивості і означення скалярного добутку, отримуємо

$$\begin{aligned}(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) &= \vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{a} \cdot \vec{a} + 2\vec{b} \cdot \vec{b} - 2\vec{b} \cdot \vec{a} = 2b^2 - a^2 - \vec{a} \cdot \vec{b} = \\ &= 2 \cdot 1^2 - 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot \cos 120^\circ = 2 - 4 - 2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -1.\end{aligned}$$

б) За означенням скалярного добутку

$$(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi,$$

де φ – кут між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$. Тому

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|}.$$

Приклад

Приклад 6. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} дорівнює 120° , а їх модулі $a = 2$ і $b = 1$. Знайти:

а) скалярний добуток векторів $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$;

б) кут між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$;

в) проекцію вектора $\vec{b} - \vec{a}$ на напрямок вектора $\vec{a} + 2\vec{b}$.

Розв'язання. а) Використовуючи властивості і означення скалярного добутку, отримуємо

$$\begin{aligned}(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) &= \vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{a} \cdot \vec{a} + 2\vec{b} \cdot \vec{b} - 2\vec{b} \cdot \vec{a} = 2b^2 - a^2 - \vec{a} \cdot \vec{b} = \\ &= 2 \cdot 1^2 - 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot \cos 120^\circ = 2 - 4 - 2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -1.\end{aligned}$$

б) За означенням скалярного добутку

$$(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi,$$

де φ – кут між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$. Тому

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|}.$$

Приклад

Приклад 6. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} дорівнює 120° , а їх модулі $a = 2$ і $b = 1$. Знайти:

а) скалярний добуток векторів $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$;

б) кут між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$;

в) проекцію вектора $\vec{b} - \vec{a}$ на напрямок вектора $\vec{a} + 2\vec{b}$.

Розв'язання. а) Використовуючи властивості і означення скалярного добутку, отримуємо

$$\begin{aligned} (\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) &= \vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{a} \cdot \vec{a} + 2\vec{b} \cdot \vec{b} - 2\vec{b} \cdot \vec{a} = 2b^2 - a^2 - \vec{a} \cdot \vec{b} = \\ &= 2 \cdot 1^2 - 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot \cos 120^\circ = 2 - 4 - 2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -1. \end{aligned}$$

б) За означенням скалярного добутку

$$(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi,$$

де φ – кут між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$. Тому

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|}.$$

Приклад

Обчислимо $|\vec{a} + 2\vec{b}|$ і $|\vec{b} - \vec{a}|$ (див. сторінку "Модулі суми і різниці векторів"):

$$|\vec{a} + 2\vec{b}| = \sqrt{a^2 + (2b)^2 + 2a(2b)\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{2^2 + 2^2 + 2 \cdot 2 \cdot 2 \cos 120^\circ} = 2;$$

$$|\vec{b} - \vec{a}| = \sqrt{b^2 + a^2 - 2ba\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{1^2 + 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot 2 \cos 120^\circ} = \sqrt{7}.$$

Тепер, використовуючи також обчислене вище значення скалярного добутку $(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = -1$, знаходимо косинус кута φ між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$:

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|} = \frac{-1}{2\sqrt{7}} = -\frac{\sqrt{7}}{14}.$$

Звідси випливає, що $\varphi = \arccos\left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = \pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$.

в) Нарешті, отримуємо

$$\text{Пр}_{\vec{a} + 2\vec{b}}(\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi = \sqrt{7} \cdot \left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = -1/2.$$

Відповідь: а) -1 ; б) $\pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$; в) $-1/2$.

Приклад

Обчислимо $|\vec{a} + 2\vec{b}|$ і $|\vec{b} - \vec{a}|$ (див. сторінку "Модулі суми і різниці векторів"):

$$|\vec{a} + 2\vec{b}| = \sqrt{a^2 + (2b)^2 + 2a(2b)\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{2^2 + 2^2 + 2 \cdot 2 \cdot 2 \cos 120^\circ} = 2;$$

$$|\vec{b} - \vec{a}| = \sqrt{b^2 + a^2 - 2ba\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{1^2 + 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot 2 \cos 120^\circ} = \sqrt{7}.$$

Тепер, використовуючи також обчислене вище значення скалярного добутку $(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = -1$, знаходимо косинус кута φ між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$:

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|} = \frac{-1}{2\sqrt{7}} = -\frac{\sqrt{7}}{14}.$$

Звідси випливає, що $\varphi = \arccos\left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = \pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$.

в) Нарешті, отримуємо

$$\text{Пр}_{\vec{a} + 2\vec{b}}(\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi = \sqrt{7} \cdot \left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = -1/2.$$

Відповідь: а) -1 ; б) $\pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$; в) $-1/2$.

Приклад

Обчислимо $|\vec{a} + 2\vec{b}|$ і $|\vec{b} - \vec{a}|$ (див. сторінку "Модулі суми і різниці векторів"):

$$|\vec{a} + 2\vec{b}| = \sqrt{a^2 + (2b)^2 + 2a(2b)\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{2^2 + 2^2 + 2 \cdot 2 \cdot 2 \cos 120^\circ} = 2;$$

$$|\vec{b} - \vec{a}| = \sqrt{b^2 + a^2 - 2ba\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{1^2 + 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot 2 \cos 120^\circ} = \sqrt{7}.$$

Тепер, використовуючи також обчислене вище значення скалярного добутку $(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = -1$, знаходимо косинус кута φ між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$:

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|} = \frac{-1}{2\sqrt{7}} = -\frac{\sqrt{7}}{14}.$$

Звідси випливає, що $\varphi = \arccos\left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = \pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$.

в) Нарешті, отримуємо

$$\text{Пр}_{\vec{a} + 2\vec{b}}(\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi = \sqrt{7} \cdot \left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = -1/2.$$

Відповідь: а) -1 ; б) $\pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$; в) $-1/2$.

Приклад

Обчислимо $|\vec{a} + 2\vec{b}|$ і $|\vec{b} - \vec{a}|$ (див. сторінку "Модулі суми і різниці векторів"):

$$|\vec{a} + 2\vec{b}| = \sqrt{a^2 + (2b)^2 + 2a(2b)\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{2^2 + 2^2 + 2 \cdot 2 \cdot 2 \cos 120^\circ} = 2;$$

$$|\vec{b} - \vec{a}| = \sqrt{b^2 + a^2 - 2ba\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{1^2 + 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot 2 \cos 120^\circ} = \sqrt{7}.$$

Тепер, використовуючи також обчислене вище значення скалярного добутку $(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = -1$, знаходимо косинус кута φ між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$:

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|} = \frac{-1}{2\sqrt{7}} = -\frac{\sqrt{7}}{14}.$$

Звідси випливає, що $\varphi = \arccos\left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = \pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$.

в) Нарешті, отримуємо

$$\text{Пр}_{\vec{a} + 2\vec{b}}(\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi = \sqrt{7} \cdot \left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = -1/2.$$

Відповідь: а) -1 ; б) $\pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$; в) $-1/2$.

Приклад

Обчислимо $|\vec{a} + 2\vec{b}|$ і $|\vec{b} - \vec{a}|$ (див. сторінку "Модулі суми і різниці векторів"):

$$|\vec{a} + 2\vec{b}| = \sqrt{a^2 + (2b)^2 + 2a(2b)\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{2^2 + 2^2 + 2 \cdot 2 \cdot 2 \cos 120^\circ} = 2;$$

$$|\vec{b} - \vec{a}| = \sqrt{b^2 + a^2 - 2ba\cos 120^\circ} =$$

$$= \sqrt{1^2 + 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot 2 \cos 120^\circ} = \sqrt{7}.$$

Тепер, використовуючи також обчислене вище значення скалярного добутку $(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = -1$, знаходимо косинус кута φ між векторами $\vec{a} + 2\vec{b}$ і $\vec{b} - \vec{a}$:

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (\vec{b} - \vec{a})}{|\vec{a} + 2\vec{b}| \cdot |\vec{b} - \vec{a}|} = \frac{-1}{2\sqrt{7}} = -\frac{\sqrt{7}}{14}.$$

Звідси випливає, що $\varphi = \arccos\left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = \pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$.

в) Нарешті, отримуємо

$$\text{Пр}_{\vec{a} + 2\vec{b}}(\vec{b} - \vec{a}) = |\vec{b} - \vec{a}| \cos \varphi = \sqrt{7} \cdot \left(-\frac{\sqrt{7}}{14}\right) = -1/2.$$

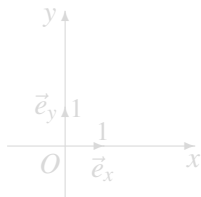
Відповідь: а) -1 ; б) $\pi - \arccos \frac{\sqrt{7}}{14}$; в) $-1/2$.

Одиничні вектори (орти)

Вектор \vec{e} з одиничним модулем $|\vec{e}| = 1$ називається **одиничним вектором** або **ортом**.

Одиничний вектор $\vec{e} = \frac{\vec{a}}{a}$ при $a \neq 0$ визначає напрямок вектора \vec{a} .

Будь-який вектор \vec{a} може бути представлений за допомогою орта \vec{e} власного напрямку у вигляді $\vec{a} = a\vec{e}$.



Через \vec{e}_x і \vec{e}_y позначимо орти додатніх напрямків координатних осей Ox і Oy відповідно (див. мал.).

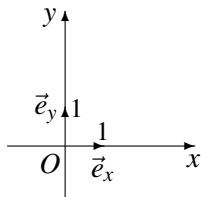
Часто використовуються також і такі позначення: $\vec{i} \equiv \vec{e}_x$ і $\vec{j} \equiv \vec{e}_y$.

Одиничні вектори (орти)

Вектор \vec{e} з одиничним модулем $|\vec{e}| = 1$ називається **одиничним вектором** або **ортом**.

Одиничний вектор $\vec{e} = \frac{\vec{a}}{a}$ при $a \neq 0$ визначає напрямок вектора \vec{a} .

Будь-який вектор \vec{a} може бути представлений за допомогою орта \vec{e} власного напрямку у вигляді $\vec{a} = a\vec{e}$.



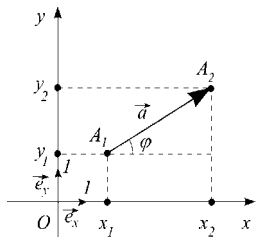
Через \vec{e}_x і \vec{e}_y позначимо орти додатніх напрямків координатних осей Ox і Oy відповідно (див. мал.).

Часто використовуються також і такі позначення: $\vec{i} \equiv \vec{e}_x$ і $\vec{j} \equiv \vec{e}_y$.

Координати вектора

Проекції вектора \vec{a} на осі Ox і Oy позначимо через a_x і a_y відповідно. Вони виражаються рівностями

$$a_x = a \cos \varphi = x_2 - x_1, \quad a_y = a \sin \varphi = y_2 - y_1$$



і називаються також **координатами вектора \vec{a}** .

Тут φ – напрямний кут, $A_1(x_1, y_1)$ – початок і $A_2(x_2, y_2)$ – кінець вектора \vec{a} (див. мал.).

- Будь-який вектор \vec{a} подається у вигляді суми $\vec{a} = a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y$, де a_x і a_y – координати вектора \vec{a} .

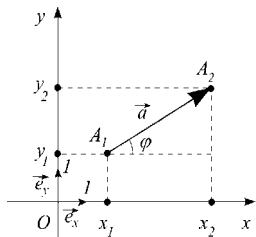
Використовуються також записи вектора $\vec{a} = (a_x, a_y)$ або $\vec{a}(a_x, a_y)$ з зазначенням його координат. Нульовий вектор має нульові координати, тобто $\vec{0} = (0; 0)$.

Очевидно, що рівні вектори мають рівні відповідні координати.

Координати вектора

Проекції вектора \vec{a} на осі Ox і Oy позначимо через a_x і a_y відповідно. Вони виражаються рівностями

$$a_x = a \cos \varphi = x_2 - x_1, \quad a_y = a \sin \varphi = y_2 - y_1$$



і називаються також **координатами вектора \vec{a}** .

Тут φ – напрямний кут, $A_1(x_1, y_1)$ – початок і $A_2(x_2, y_2)$ – кінець вектора \vec{a} (див. мал.).

- Будь-який вектор \vec{a} подається у вигляді суми $\vec{a} = a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y$, де a_x і a_y – координати вектора \vec{a} .

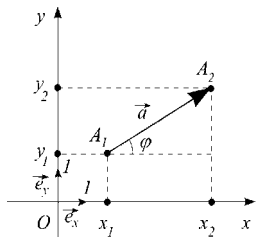
Використовуються також записи вектора $\vec{a} = (a_x, a_y)$ або $\vec{a}(a_x, a_y)$ з зазначенням його координат. Нульовий вектор має нульові координати, тобто $\vec{0} = (0; 0)$.

Очевидно, що рівні вектори мають рівні відповідні координати.

Координати вектора

Проекції вектора \vec{a} на осі Ox і Oy позначимо через a_x і a_y відповідно. Вони виражаються рівностями

$$a_x = a \cos \varphi = x_2 - x_1, \quad a_y = a \sin \varphi = y_2 - y_1$$



і називаються також **координатами вектора \vec{a}** .

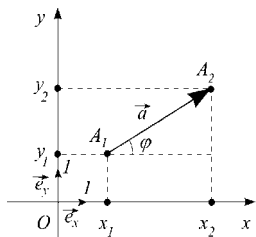
Тут φ – напрямний кут, $A_1(x_1, y_1)$ – початок і $A_2(x_2, y_2)$ – кінець вектора \vec{a} (див. мал.).

- Будь-який вектор \vec{a} подається у вигляді суми $\vec{a} = a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y$, де a_x і a_y – координати вектора \vec{a} .

Використовуються також записи вектора $\vec{a} = (a_x, a_y)$ або $\vec{a}(a_x, a_y)$ з зазначенням його координат. Нульовий вектор має нульові координати, тобто $\vec{0} = (0; 0)$.

Очевидно, що рівні вектори мають рівні відповідні координати.

Модуль вектора і напрямний кут в координатах



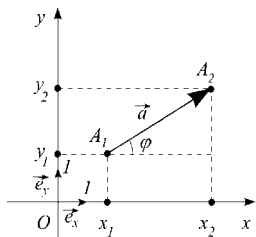
Координати a_x і a_y ненульового вектора \vec{a} визначають його модуль $a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$ і напрямний кут φ , який в загальному випадку є розв'язком системи

$$\begin{cases} \sin \varphi = a_y/a, \\ \cos \varphi = a_x/a. \end{cases}$$

Наслідком цієї системи при $a_x \neq 0$ є рівність $\operatorname{tg} \varphi = a_y/a_x$, а напрямний кут φ виражається співвідношеннями

$$\varphi = \begin{cases} \arctg \frac{a_y}{a_x} & \text{при } a_x > 0, \\ \pi/2 & \text{при } a_x = 0 \text{ и } a_y > 0, \\ -\pi/2 & \text{при } a_x = 0 \text{ и } a_y < 0, \\ \pi + \arctg \frac{a_y}{a_x} & \text{при } a_x < 0. \end{cases}$$

Модуль вектора і напрямний кут в координатах



Координати a_x і a_y ненульового вектора \vec{a} визначають його модуль $a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$ і напрямний кут φ , який в загальному випадку є розв'язком системи

$$\begin{cases} \sin \varphi = a_y/a, \\ \cos \varphi = a_x/a. \end{cases}$$

Наслідком цієї системи при $a_x \neq 0$ є рівність $\operatorname{tg} \varphi = a_y/a_x$, а напрямний кут φ виражається співвідношеннями

$$\varphi = \begin{cases} \operatorname{arctg} \frac{a_y}{a_x} & \text{при } a_x > 0, \\ \pi/2 & \text{при } a_x = 0 \text{ и } a_y > 0, \\ -\pi/2 & \text{при } a_x = 0 \text{ и } a_y < 0, \\ \pi + \operatorname{arctg} \frac{a_y}{a_x} & \text{при } a_x < 0. \end{cases}$$

Сума (різниця) векторів і добуток вектора на скаляр в координатах

Координати суми (або різниці) векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ виражаються через координати цих векторів:

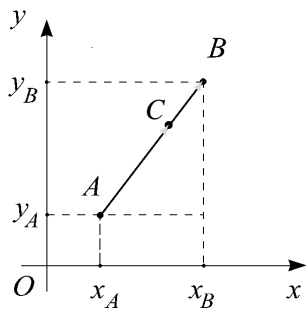
$$\vec{a} + \vec{b} = (a_x + b_x, a_y + b_y), \quad \vec{a} - \vec{b} = (a_x - b_x, a_y - b_y).$$

При множенні вектора $\vec{a} = (a_x, a_y)$ на число λ отримуємо вектор

$$\lambda \vec{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y).$$

Операції з векторами в координатах

Приклад 7. Знайти координати точки C відрізка AB , для якої $\frac{AC}{CB} = \lambda$, якщо $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$.



Розв'язання. Запишемо спочатку вирази \vec{AC} і \vec{AB} через \vec{CB} . Оскільки вектори \vec{AC} і \vec{CB} є однаково напрямленими і за умовою $AC = \lambda \cdot CB$, то $\vec{AC} = \lambda \cdot \vec{CB}$.

Тепер справедливі рівності $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB} = \lambda \cdot \vec{CB} + \vec{CB} = (\lambda + 1)\vec{CB}$.

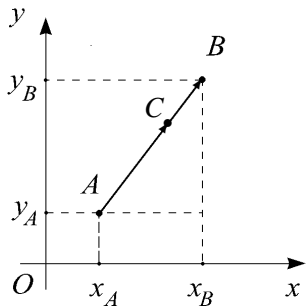
Із записаних виразів випливають співвідношення $\vec{CB} = \frac{1}{\lambda+1}\vec{AB}$ і $\vec{AC} = \frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$.

Запишемо рівності відповідних координат векторів \vec{AC} і $\frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$, тобто

$$x_C - x_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(x_B - x_A) \quad \text{і} \quad y_C - y_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(y_B - y_A).$$

Операції з векторами в координатах

Приклад 7. Знайти координати точки C відрізка AB , для якої $\frac{AC}{CB} = \lambda$, якщо $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$.



Розв'язання. Запишемо спочатку вирази \vec{AC} і \vec{AB} через \vec{CB} . Оскільки вектори \vec{AC} і \vec{CB} є однаково напрямленими і за умовою $AC = \lambda \cdot CB$, то $\vec{AC} = \lambda \cdot \vec{CB}$.

Тепер справедливі рівності $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB} = \lambda \cdot \vec{CB} + \vec{CB} = (\lambda + 1)\vec{CB}$.

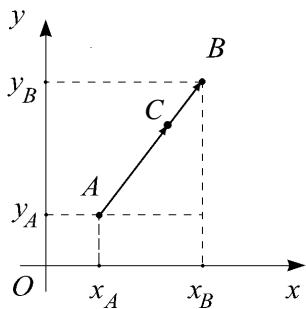
Із записаних виразів випливають співвідношення $\vec{CB} = \frac{1}{\lambda+1}\vec{AB}$ і $\vec{AC} = \frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$.

Запишемо рівності відповідних координат векторів \vec{AC} і $\frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$, тобто

$$x_C - x_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(x_B - x_A) \quad \text{і} \quad y_C - y_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(y_B - y_A).$$

Операції з векторами в координатах

Приклад 7. Знайти координати точки C відрізка AB , для якої $\frac{AC}{CB} = \lambda$, якщо $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$.



Розв'язання. Запишемо спочатку вирази \vec{AC} і \vec{AB} через \vec{CB} . Оскільки вектори \vec{AC} і \vec{CB} є однаково напрямленими і за умовою $AC = \lambda \cdot CB$, то $\vec{AC} = \lambda \cdot \vec{CB}$.

Тепер справедливі рівності $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB} = \lambda \cdot \vec{CB} + \vec{CB} = (\lambda + 1)\vec{CB}$.

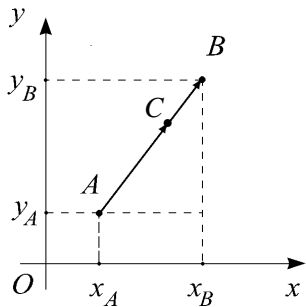
Із записаних виразів випливають співвідношення $\vec{CB} = \frac{1}{\lambda+1}\vec{AB}$ і $\vec{AC} = \frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$.

Запишемо рівності відповідних координат векторів \vec{AC} і $\frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$, тобто

$$x_C - x_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(x_B - x_A) \quad \text{і} \quad y_C - y_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(y_B - y_A).$$

Операції з векторами в координатах

Приклад 7. Знайти координати точки C відрізка AB , для якої $\frac{AC}{CB} = \lambda$, якщо $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$.



Розв'язання. Запишемо спочатку вирази \vec{AC} і \vec{AB} через \vec{CB} . Оскільки вектори \vec{AC} і \vec{CB} є однаково напрямленими і за умовою $AC = \lambda \cdot CB$, то $\vec{AC} = \lambda \cdot \vec{CB}$.

Тепер справедливі рівності $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB} = \lambda \cdot \vec{CB} + \vec{CB} = (\lambda + 1)\vec{CB}$.

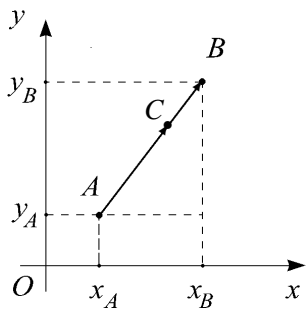
Із записаних виразів випливають співвідношення $\vec{CB} = \frac{1}{\lambda+1}\vec{AB}$ і $\vec{AC} = \frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$.

Запишемо рівності відповідних координат векторів \vec{AC} і $\frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$, тобто

$$x_C - x_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(x_B - x_A) \quad \text{і} \quad y_C - y_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(y_B - y_A).$$

Операції з векторами в координатах

Приклад 7. Знайти координати точки C відрізка AB , для якої $\frac{AC}{CB} = \lambda$, якщо $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$.



Розв'язання. Запишемо спочатку вирази \vec{AC} і \vec{AB} через \vec{CB} . Оскільки вектори \vec{AC} і \vec{CB} є однаково напрямленими і за умовою $AC = \lambda \cdot CB$, то $\vec{AC} = \lambda \cdot \vec{CB}$.

Тепер справедливі рівності $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB} = \lambda \cdot \vec{CB} + \vec{CB} = (\lambda + 1)\vec{CB}$.

Із записаних виразів випливають співвідношення $\vec{CB} = \frac{1}{\lambda+1}\vec{AB}$ і $\vec{AC} = \frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$.

Запишемо рівності відповідних координат векторів \vec{AC} і $\frac{\lambda}{\lambda+1}\vec{AB}$, тобто

$$x_C - x_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(x_B - x_A) \quad \text{і} \quad y_C - y_A = \frac{\lambda}{\lambda+1}(y_B - y_A).$$

Операції з векторами в координатах

Нарешті, виражаючи в отриманих рівностях

$$x_C - x_A = \frac{\lambda}{\lambda+1} (x_B - x_A) \quad \text{і} \quad y_C - y_A = \frac{\lambda}{\lambda+1} (y_B - y_A)$$

координати x_C і y_C , отримуємо

$$x_C = x_A + \frac{\lambda}{\lambda+1} (x_B - x_A) = \frac{(\lambda+1)x_A + \lambda x_B - \lambda x_A}{\lambda+1} = \frac{\lambda x_B + x_A}{\lambda+1}$$

і аналогічно

$$y_C = \frac{\lambda y_B + y_A}{\lambda+1}.$$

$$\text{Відповідь: } x_C = \frac{\lambda x_B + x_A}{\lambda+1}, \quad y_C = \frac{\lambda y_B + y_A}{\lambda+1}.$$

Операції з векторами в координатах

Нарешті, виражаючи в отриманих рівностях

$$x_C - x_A = \frac{\lambda}{\lambda+1} (x_B - x_A) \quad \text{і} \quad y_C - y_A = \frac{\lambda}{\lambda+1} (y_B - y_A)$$

координати x_C і y_C , отримуємо

$$x_C = x_A + \frac{\lambda}{\lambda+1} (x_B - x_A) = \frac{(\lambda+1)x_A + \lambda x_B - \lambda x_A}{\lambda+1} = \frac{\lambda x_B + x_A}{\lambda+1}$$

і аналогічно

$$y_C = \frac{\lambda y_B + y_A}{\lambda+1}.$$

$$\text{Відповідь: } x_C = \frac{\lambda x_B + x_A}{\lambda+1}, \quad y_C = \frac{\lambda y_B + y_A}{\lambda+1}.$$

Скалярний добуток векторів в координатах

Використовуючи властивості скалярного добутку, виражаємо скалярний добуток векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ через координати цих векторів:

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{b} &= (a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y)(b_x \vec{e}_x + b_y \vec{e}_y) = \\ &= a_x b_x \vec{e}_x \cdot \vec{e}_x + a_x b_y \vec{e}_x \cdot \vec{e}_y + a_y b_x \vec{e}_y \cdot \vec{e}_x + a_y b_y \vec{e}_y \cdot \vec{e}_y = a_x b_x + a_y b_y.\end{aligned}$$

Отже,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y.$$

Використовуючи означення скалярного добутку і встановлені формули для скалярного добутку і модуля вектора в координатах, отримуємо наступний вираз для косинуса кута α між векторами $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ab} = \frac{a_x b_x + a_y b_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2}}.$$

Перпендикулярність і колінеарність векторів

Умова перпендикулярності векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ має вигляд

$$\vec{a} \perp \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff a_x b_x + a_y b_y = 0. \quad (5)$$

Однаково напрямлені або протилежно напрямлені вектори називають також **колінеарними** (або **паралельними**) векторами (позначимо $\vec{a} \parallel \vec{b}$).

Умова колінеарності має вигляд

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = \pm ab. \quad (6)$$

При не рівних нулю координатах векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ відповідні координати колінеарних векторів пропорційні, тобто $\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y}$.

Оскільки для $\vec{b} = \vec{0} = (0; 0)$ виконуються обидві умови (5) і (6), то нульовий вектор $\vec{0}$ є одночасно і перпендикулярним і колінеарним будь-якому вектору \vec{a} .

Перпендикулярність і колінеарність векторів

Умова перпендикулярності векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ має вигляд

$$\vec{a} \perp \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff a_x b_x + a_y b_y = 0. \quad (5)$$

Однаково напрямлені або протилежно напрямлені вектори називають також **колінеарними** (або **паралельними**) **векторами** (позначимо $\vec{a} \parallel \vec{b}$).

Умова колінеарності має вигляд

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = \pm ab. \quad (6)$$

При не рівних нулю координатах векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ відповідні координати колінеарних векторів пропорційні, тобто $\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y}$.

Оскільки для $\vec{b} = \vec{0} = (0; 0)$ виконуються обидві умови (5) і (6), то нульовий вектор $\vec{0}$ є одночасно і перпендикулярним і колінеарним будь-якому вектору \vec{a} .

Перпендикулярність і колінеарність векторів

Умова перпендикулярності векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ має вигляд

$$\vec{a} \perp \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff a_x b_x + a_y b_y = 0. \quad (5)$$

Однаково напрямлені або протилежно напрямлені вектори називають також **колінеарними** (або **паралельними**) **векторами** (позначимо $\vec{a} \parallel \vec{b}$).

Умова колінеарності має вигляд

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = \pm ab. \quad (6)$$

При не рівних нулю координатах векторів $\vec{a} = (a_x, a_y)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y)$ відповідні координати колінеарних векторів пропорційні, тобто $\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y}$.

Оскільки для $\vec{b} = \vec{0} = (0; 0)$ виконуються обидві умови (5) і (6), то нульовий вектор $\vec{0}$ є одночасно і перпендикулярним і колінеарним будь-якому вектору \vec{a} .

Перпендикулярність векторів

Приклад 8. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} дорівнює 120° , а їх модулі $a = 2$ і $b = 1$. При якому значенні λ вектор $\vec{a} + \lambda\vec{b}$ є перпендикулярним до вектора \vec{a} ?

Розв'язання. Враховуючи умову перпендикулярності і властивості скалярного добутку векторів, отримуємо

$$\begin{aligned} (\vec{a} + \lambda\vec{b}) \perp \vec{a} &\iff (\vec{a} + \lambda\vec{b}) \cdot \vec{a} = 0 \iff \vec{a} \cdot \vec{a} + \lambda\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff \\ &\iff a^2 + \lambda ab \cos 120^\circ = 0 \iff 2^2 + \lambda \cdot 2 \cdot 1 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = 0 \iff \\ &\iff \lambda = 4. \end{aligned}$$

Відповідь: $\lambda = 4$.

Перпендикулярність векторів

Приклад 8. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} дорівнює 120° , а їх модулі $a = 2$ і $b = 1$. При якому значенні λ вектор $\vec{a} + \lambda\vec{b}$ є перпендикулярним до вектора \vec{a} ?

Розв'язання. Враховуючи умову перпендикулярності і властивості скалярного добутку векторів, отримуємо

$$\begin{aligned} (\vec{a} + \lambda\vec{b}) \perp \vec{a} &\iff (\vec{a} + \lambda\vec{b}) \cdot \vec{a} = 0 \iff \vec{a} \cdot \vec{a} + \lambda\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff \\ &\iff a^2 + \lambda ab \cos 120^\circ = 0 \iff 2^2 + \lambda \cdot 2 \cdot 1 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = 0 \iff \\ &\iff \lambda = 4. \end{aligned}$$

Відповідь: $\lambda = 4$.

Перпендикулярність векторів

Приклад 8. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} дорівнює 120° , а їх модулі $a = 2$ і $b = 1$. При якому значенні λ вектор $\vec{a} + \lambda\vec{b}$ є перпендикулярним до вектора \vec{a} ?

Розв'язання. Враховуючи умову перпендикулярності і властивості скалярного добутку векторів, отримуємо

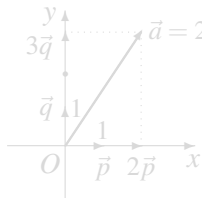
$$\begin{aligned} (\vec{a} + \lambda\vec{b}) \perp \vec{a} &\iff (\vec{a} + \lambda\vec{b}) \cdot \vec{a} = 0 \iff \vec{a} \cdot \vec{a} + \lambda\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff \\ &\iff a^2 + \lambda ab \cos 120^\circ = 0 \iff 2^2 + \lambda \cdot 2 \cdot 1 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = 0 \iff \\ &\iff \lambda = 4. \end{aligned}$$

Відповідь: $\lambda = 4$.

Колінеарність векторів

Приклад 9. При якому значенні λ вектори $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ і $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ колінеарні, якщо \vec{p} і \vec{q} – одиничні перпендикулярні вектори?

Розв'язання. Введемо в розгляд декартову систему координат xOy , розмістивши вісь Ox в напрямку вектора \vec{p} і вісь Oy – в напрямку вектора \vec{q} (див. мал.)



Тоді вектор $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ має координати $(2; 3)$, тобто $\vec{a} = (2; 3)$.

Аналогічно для вектора $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ маємо $\vec{b} = (\lambda; -6)$.

За умовою колінеарності векторів

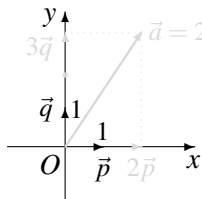
$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \frac{\lambda}{2} = \frac{-6}{3} \iff \frac{\lambda}{2} = -2 \iff \lambda = -4.$$

Відповідь: $\lambda = -4$.

Колінеарність векторів

Приклад 9. При якому значенні λ вектори $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ і $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ колінеарні, якщо \vec{p} і \vec{q} – одиничні перпендикулярні вектори?

Розв'язання. Введемо в розгляд декартову систему координат xOy , розмістивши вісь Ox в напрямку вектора \vec{p} і вісь Oy – в напрямку вектора \vec{q} (див. мал.)



Тоді вектор $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ має координати $(2; 3)$, тобто $\vec{a} = (2; 3)$.

Аналогічно для вектора $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ маємо $\vec{b} = (\lambda; -6)$.

За умовою колінеарності векторів

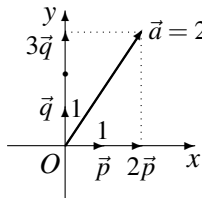
$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \frac{\lambda}{2} = \frac{-6}{3} \iff \frac{\lambda}{2} = -2 \iff \lambda = -4.$$

Відповідь: $\lambda = -4$.

Колінеарність векторів

Приклад 9. При якому значенні λ вектори $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ і $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ колінеарні, якщо \vec{p} і \vec{q} – одиничні перпендикулярні вектори?

Розв'язання. Введемо в розгляд декартову систему координат xOy , розмістивши вісь Ox в напрямку вектора \vec{p} і вісь Oy – в напрямку вектора \vec{q} (див. мал.)



Тоді вектор $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ має координати $(2; 3)$, тобто $\vec{a} = (2; 3)$.

Аналогічно для вектора $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ маємо $\vec{b} = (\lambda; -6)$.

За умовою колінеарності векторів

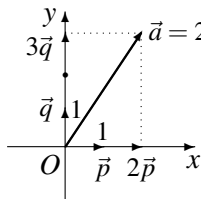
$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \frac{\lambda}{2} = \frac{-6}{3} \iff \frac{\lambda}{2} = -2 \iff \lambda = -4.$$

Відповідь: $\lambda = -4$.

Колінеарність векторів

Приклад 9. При якому значенні λ вектори $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ і $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ колінеарні, якщо \vec{p} і \vec{q} – одиничні перпендикулярні вектори?

Розв'язання. Введемо в розгляд декартову систему координат xOy , розмістивши вісь Ox в напрямку вектора \vec{p} і вісь Oy – в напрямку вектора \vec{q} (див. мал.)



Тоді вектор $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ має координати $(2; 3)$, тобто $\vec{a} = (2; 3)$.

Аналогічно для вектора $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ маємо $\vec{b} = (\lambda; -6)$.

За умовою колінеарності векторів

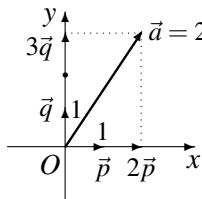
$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \frac{\lambda}{2} = \frac{-6}{3} \iff \frac{\lambda}{2} = -2 \iff \lambda = -4.$$

Відповідь: $\lambda = -4$.

Колінеарність векторів

Приклад 9. При якому значенні λ вектори $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ і $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ колінеарні, якщо \vec{p} і \vec{q} – одиничні перпендикулярні вектори?

Розв'язання. Введемо в розгляд декартову систему координат xOy , розмістивши вісь Ox в напрямку вектора \vec{p} і вісь Oy – в напрямку вектора \vec{q} (див. мал.)



Тоді вектор $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ має координати $(2; 3)$, тобто $\vec{a} = (2; 3)$.

Аналогічно для вектора $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ маємо $\vec{b} = (\lambda; -6)$.

За умовою колінеарності векторів

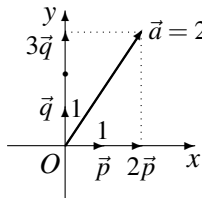
$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \frac{\lambda}{2} = \frac{-6}{3} \iff \frac{\lambda}{2} = -2 \iff \lambda = -4.$$

Відповідь: $\lambda = -4$.

Колінеарність векторів

Приклад 9. При якому значенні λ вектори $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ і $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ колінеарні, якщо \vec{p} і \vec{q} – одиничні перпендикулярні вектори?

Розв'язання. Введемо в розгляд декартову систему координат xOy , розмістивши вісь Ox в напрямку вектора \vec{p} і вісь Oy – в напрямку вектора \vec{q} (див. мал.)



Тоді вектор $\vec{a} = 2\vec{p} + 3\vec{q}$ має координати $(2; 3)$, тобто $\vec{a} = (2; 3)$.

Аналогічно для вектора $\vec{b} = \lambda\vec{p} - 6\vec{q}$ маємо $\vec{b} = (\lambda; -6)$.

За умовою колінеарності векторів

$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \frac{\lambda}{2} = \frac{-6}{3} \iff \frac{\lambda}{2} = -2 \iff \lambda = -4.$$

Відповідь: $\lambda = -4$.

Приклади із ЗНО

Приклад 10 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2015 р.).
У прямокутній декартовій системі координат у просторі
хуз задано точки $A(2;0;0)$ і $B(-4;2;6)$. До кожного
початку речення (1-4) доберіть його закінчення (А-Д)
так, щоб утворилося правильне твердження.

Початок речення

Закінчення речення

1) Серединою відрізка AB є точка

А) $(-1; 1; 3)$

2) Вектор \overrightarrow{AB} має координати

Б) $(0; 2; 0)$

3) Проекцією точки B на площину
хз є точка

В) $(-4; 0; 6)$

Г) $(-6; 2; 6)$

4) Проекцією точки B на вісь y є
точка

Д) $(-2; 2; 6)$

Розв'язання. Координати середини відрізка AB
знаходимо за формулами

$$\frac{x_A+x_B}{2} = \frac{2+(-4)}{2} = -1, \quad \frac{y_A+y_B}{2} = \frac{0+2}{2} = 1, \quad \frac{z_A+z_B}{2} = \frac{0+6}{2} = 3,$$

тобто серединою відрізка AB є точка $(-1; 1; 3)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 10 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2015 р.).
У прямокутній декартовій системі координат у просторі
хуз задано точки $A(2;0;0)$ і $B(-4;2;6)$. До кожного
початку речення (1-4) доберіть його закінчення (А-Д)
так, щоб утворилося правильне твердження.

Початок речення

Закінчення речення

1) Серединою відрізка AB є точка

А) $(-1; 1; 3)$

2) Вектор \overrightarrow{AB} має координати

Б) $(0; 2; 0)$

3) Проекцією точки B на площину
 xz є точка

В) $(-4; 0; 6)$

Г) $(-6; 2; 6)$

4) Проекцією точки B на вісь y є
точка

Д) $(-2; 2; 6)$

Розв'язання. Координати середини відрізка AB
знаходимо за формулами

$$\frac{x_A+x_B}{2} = \frac{2-4}{2} = -1, \quad \frac{y_A+y_B}{2} = \frac{0+2}{2} = 1, \quad \frac{z_A+z_B}{2} = \frac{0+6}{2} = 3,$$

тобто серединою відрізка AB є точка $(-1; 1; 3)$.

Приклади із ЗНО

Вектор \vec{AB} має координати

$$(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A) = (-4 - 2; 2 - 0; 6 - 0) = (-6; 2; 6).$$

Проекція точки B на площину xz має ті ж x -координату і z -координату, що і точка B , а y -координата будь-якої точки площини xz рівна 0, тобто це точка $(-4; 0; 6)$.

Проекція точки B на вісь y має ту ж y -координату, що і точка B , а x -координата і z -координата будь-якої точки осі y рівні 0, тобто це точка $(0; 2; 0)$.

Відповідь: 1-А, 2-Г, 3-В, 4-Б.

Приклад 11 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2016 р.).

У прямокутній системі координат на площині задано паралелограм $ABCD$, $\cos A = 0,44$. Визначте довжину діагоналі BD паралелограма, якщо скалярний добуток векторів $\vec{AB}(6; -8)$ і \vec{AD} дорівнює 88.

Приклади із ЗНО

Вектор \overrightarrow{AB} має координати

$$(\overline{x_B - x_A}; \overline{y_B - y_A}; \overline{z_B - z_A}) = (-4 - 2; 2 - 0; 6 - 0) = (-6; 2; 6).$$

Проекція точки B на площину xz має ті ж x -координату і z -координату, що і точка B , а y -координата будь-якої точки площини xz рівна 0 , тобто це точка $(-4; 0; 6)$.

Проекція точки B на вісь y має ту ж y -координату, що і точка B , а x -координата і z -координата будь-якої точки осі y рівні 0 , тобто це точка $(0; 2; 0)$.

Відповідь: 1-А, 2-Г, 3-В, 4-Б.

Приклад 11 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2016 р.).

У прямокутній системі координат на площині задано паралелограм $ABCD$, $\cos A = 0,44$. Визначте довжину діагоналі BD паралелограма, якщо скалярний добуток векторів $\overrightarrow{AB}(6; -8)$ і \overrightarrow{AD} дорівнює 88 .

Приклади із ЗНО

Вектор \overrightarrow{AB} має координати

$$(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A) = (-4 - 2; 2 - 0; 6 - 0) = (-6; 2; 6).$$

Проекція точки B на площину xz має ті ж x -координату і z -координату, що і точка B , а y -координата будь-якої точки площини xz рівна 0 , тобто це точка $(-4; 0; 6)$.

Проекція точки B на вісь y має ту ж y -координату, що і точка B , а x -координата і z -координата будь-якої точки осі y рівні 0 , тобто це точка $(0; 2; 0)$.

Відповідь: 1-А, 2-Г, 3-В, 4-Б.

Приклад 11 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2016 р.).

У прямокутній системі координат на площині задано паралелограм $ABCD$, $\cos A = 0,44$. Визначте довжину діагоналі BD паралелограма, якщо скалярний добуток векторів $\overrightarrow{AB}(6; -8)$ і \overrightarrow{AD} дорівнює 88 .

Приклади із ЗНО

Вектор \overrightarrow{AB} має координати

$$(\overline{x_B - x_A}; \overline{y_B - y_A}; \overline{z_B - z_A}) = (-4 - 2; 2 - 0; 6 - 0) = (-6; 2; 6).$$

Проекція точки B на площину xz має ті ж x -координату і z -координату, що і точка B , а y -координата будь-якої точки площини xz рівна 0 , тобто це точка $(-4; 0; 6)$.

Проекція точки B на вісь y має ту ж y -координату, що і точка B , а x -координата і z -координата будь-якої точки осі y рівні 0 , тобто це точка $(0; 2; 0)$.

Відповідь: 1-А, 2-Г, 3-В, 4-Б.

Приклад 11 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2016 р.).

У прямокутній системі координат на площині задано паралелограм $ABCD$, $\cos A = 0,44$. Визначте довжину діагоналі BD паралелограма, якщо скалярний добуток векторів $\overrightarrow{AB}(6; -8)$ і \overrightarrow{AD} дорівнює 88 .

Приклади із ЗНО

Вектор \overrightarrow{AB} має координати

$$(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A) = (-4 - 2; 2 - 0; 6 - 0) = (-6; 2; 6).$$

Проекція точки B на площину xz має ті ж x -координату і z -координату, що і точка B , а y -координата будь-якої точки площини xz рівна 0 , тобто це точка $(-4; 0; 6)$.

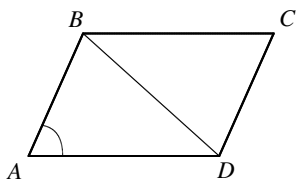
Проекція точки B на вісь y має ту ж y -координату, що і точка B , а x -координата і z -координата будь-якої точки осі y рівні 0 , тобто це точка $(0; 2; 0)$.

Відповідь: 1-А, 2-Г, 3-В, 4-Б.

Приклад 11 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2016 р.).

У прямокутній системі координат на площині задано паралелограм $ABCD$, $\cos A = 0,44$. Визначте довжину діагоналі BD паралелограма, якщо скалярний добуток векторів $\overrightarrow{AB}(6; -8)$ і \overrightarrow{AD} дорівнює 88 .

Приклади із ЗНО



Розв'язання. Обчислимо спочатку модуль вектора $\vec{AB}(6; -8)$:
 $|\vec{AB}| = \sqrt{6^2 + (-8)^2} = \sqrt{100} = 10$.

Тепер за означенням скалярного добутку $\vec{AB} \cdot \vec{AD} = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AD}| \cos A$,

тобто $88 = 10 \cdot |\vec{AD}| \cdot 0,44$, звідки знаходимо

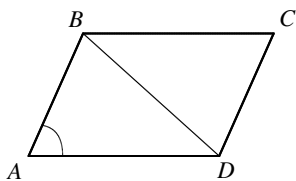
$$|\vec{AD}| = \frac{88}{4,4} = 20.$$

Нарешті, знаходимо BD за теоремою косинусів:

$$\begin{aligned} BD &= \sqrt{AB^2 + AD^2 - 2 \cdot AB \cdot AD \cdot \cos A} = \\ &= \sqrt{10^2 + 20^2 - 2 \cdot 10 \cdot 20 \cdot 0,44} = \sqrt{100 + 400 - 176} = \\ &= \sqrt{324} = 18. \end{aligned}$$

Відповідь: 18.

Приклади із ЗНО



Розв'язання. Обчислимо спочатку модуль вектора $\vec{AB}(6; -8)$:
 $|\vec{AB}| = \sqrt{6^2 + (-8)^2} = \sqrt{100} = 10$.

Тепер за означенням скалярного добутку $\vec{AB} \cdot \vec{AD} = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AD}| \cos A$,

тобто $88 = 10 \cdot |\vec{AD}| \cdot 0,44$, звідки знаходимо

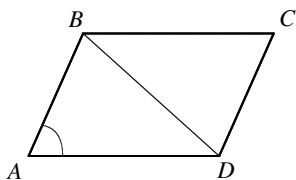
$$|\vec{AD}| = \frac{88}{4,4} = 20.$$

Нарешті, знаходимо BD за теоремою косинусів:

$$\begin{aligned} BD &= \sqrt{AB^2 + AD^2 - 2 \cdot AB \cdot AD \cdot \cos A} = \\ &= \sqrt{10^2 + 20^2 - 2 \cdot 10 \cdot 20 \cdot 0,44} = \sqrt{100 + 400 - 176} = \\ &= \sqrt{324} = 18. \end{aligned}$$

Відповідь: 18.

Приклади із ЗНО



Розв'язання. Обчислимо спочатку модуль вектора $\vec{AB}(6; -8)$:
 $|\vec{AB}| = \sqrt{6^2 + (-8)^2} = \sqrt{100} = 10$.

Тепер за означенням скалярного добутку $\vec{AB} \cdot \vec{AD} = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AD}| \cos A$,

тобто $88 = 10 \cdot |\vec{AD}| \cdot 0,44$, звідки знаходимо

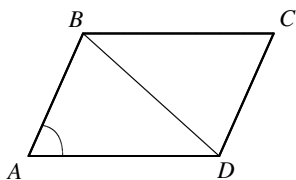
$$|\vec{AD}| = \frac{88}{4,4} = 20.$$

Нарешті, знаходимо BD за теоремою косинусів:

$$\begin{aligned} BD &= \sqrt{AB^2 + AD^2 - 2 \cdot AB \cdot AD \cdot \cos A} = \\ &= \sqrt{10^2 + 20^2 - 2 \cdot 10 \cdot 20 \cdot 0,44} = \sqrt{100 + 400 - 176} = \\ &= \sqrt{324} = 18. \end{aligned}$$

Відповідь: 18.

Приклади із ЗНО



Розв'язання. Обчислимо спочатку модуль вектора $\vec{AB}(6; -8)$:
 $|\vec{AB}| = \sqrt{6^2 + (-8)^2} = \sqrt{100} = 10$.

Тепер за означенням скалярного добутку $\vec{AB} \cdot \vec{AD} = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AD}| \cos A$,

тобто $88 = 10 \cdot |\vec{AD}| \cdot 0,44$, звідки знаходимо

$$|\vec{AD}| = \frac{88}{4,4} = 20.$$

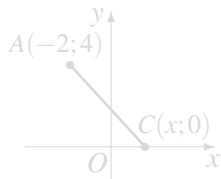
Нарешті, знаходимо BD за теоремою косинусів:

$$\begin{aligned} BD &= \sqrt{AB^2 + AD^2 - 2 \cdot AB \cdot AD \cdot \cos A} = \\ &= \sqrt{10^2 + 20^2 - 2 \cdot 10 \cdot 20 \cdot 0,44} = \sqrt{100 + 400 - 176} = \\ &= \sqrt{324} = 18. \end{aligned}$$

Відповідь: 18.

Приклади із ЗНО

Приклад 12 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2014 р.).
Точка C лежить на осі x прямокутної системи координат і знаходиться на відстані 5 від точки $A(-2;4)$. Відрізок AC перетинає вісь y . Знайдіть координати точки C .



Розв'язання. Точка C , яка лежить на осі x , має координати $(x;0)$, де невідому x треба знайти. Зазначимо, що оскільки відрізок AC перетинає вісь y , то $x > 0$.

Для знаходження невідомої x використовуємо умову

$$AC = 5 \iff \sqrt{(x+2)^2 + (0-4)^2} = 5 \iff$$

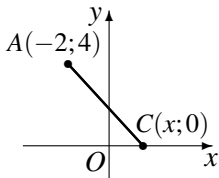
$$\iff (x+2)^2 + 16 = 25 \iff x^2 + 4x - 5 = 0 \iff \begin{cases} x = -5, \\ x = 1. \end{cases}$$

Умову задачі задовольняє лише $x = 1$.

Відповідь: $(1;0)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 12 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2014 р.).
Точка C лежить на осі x прямокутної системи координат і знаходиться на відстані 5 від точки $A(-2;4)$. Відрізок AC перетинає вісь y . Знайдіть координати точки C .



Розв'язання. Точка C , яка лежить на осі x , має координати $(x;0)$, де невідому x треба знайти. Зазначимо, що оскільки відрізок AC перетинає вісь y , то $x > 0$.

Для знаходження невідомої x використовуємо умову

$$AC = 5 \iff \sqrt{(x+2)^2 + (0-4)^2} = 5 \iff$$

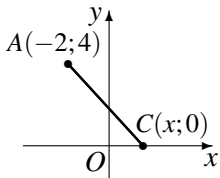
$$\iff (x+2)^2 + 16 = 25 \iff x^2 + 4x - 5 = 0 \iff \begin{cases} x = -5, \\ x = 1. \end{cases}$$

Умову задачі задовольняє лише $x = 1$.

Відповідь: $(1;0)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 12 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2014 р.).
Точка C лежить на осі x прямокутної системи координат і знаходиться на відстані 5 від точки $A(-2;4)$. Відрізок AC перетинає вісь y . Знайдіть координати точки C .



Розв'язання. Точка C , яка лежить на осі x , має координати $(x;0)$, де невідому x треба знайти. Зазначимо, що оскільки відрізок AC перетинає вісь y , то $x > 0$.

Для знаходження невідомої x використовуємо умову

$$AC = 5 \iff \sqrt{(x+2)^2 + (0-4)^2} = 5 \iff$$

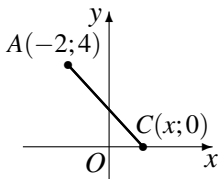
$$\iff (x+2)^2 + 16 = 25 \iff x^2 + 4x - 5 = 0 \iff \begin{cases} x = -5, \\ x = 1. \end{cases}$$

Умову задачі задовольняє лише $x = 1$.

Відповідь: $(1;0)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 12 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2014 р.). Точка C лежить на осі x прямокутної системи координат і знаходиться на відстані 5 від точки $A(-2;4)$. Відрізок AC перетинає вісь y . Знайдіть координати точки C .



Розв'язання. Точка C , яка лежить на осі x , має координати $(x;0)$, де невідому x треба знайти. Зазначимо, що оскільки відрізок AC перетинає вісь y , то $x > 0$.

Для знаходження невідомої x використовуємо умову

$$AC = 5 \iff \sqrt{(x+2)^2 + (0-4)^2} = 5 \iff$$

$$\iff (x+2)^2 + 16 = 25 \iff x^2 + 4x - 5 = 0 \iff \begin{cases} x = -5, \\ x = 1. \end{cases}$$

Умову задачі задовольняє лише $x = 1$.

Відповідь: $(1;0)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 13 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні y вектори $\vec{a}(-3;5)$ і $\vec{b}(6;y)$ колінеарні?

Розв'язання. Вектори $\vec{b}(6;y)$ і $\vec{a}(-3;5)$ колінеарні, якщо їх відповідні координати пропорційні, тобто

$$\frac{6}{-3} = \frac{y}{5} \iff \frac{y}{5} = -2 \iff y = -10.$$

Відповідь: -10 .

Приклад 14 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні x вектори $\vec{a}(2;x)$ і $\vec{b}(-4;10)$ перпендикулярні?

Розв'язання.

$$\begin{aligned} \vec{a} \perp \vec{b} &\iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff 2 \cdot (-4) + x \cdot 10 = 0 \iff \\ &\iff 10x = 8 \iff x = 0,8. \end{aligned}$$

Відповідь: $0,8$.

Приклади із ЗНО

Приклад 13 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні y вектори $\vec{a}(-3;5)$ і $\vec{b}(6;y)$ колінеарні?

Розв'язання. Вектори $\vec{b}(6;y)$ і $\vec{a}(-3;5)$ колінеарні, якщо їх відповідні координати пропорційні, тобто

$$\frac{6}{-3} = \frac{y}{5} \iff \frac{y}{5} = -2 \iff y = -10.$$

Відповідь: -10 .

Приклад 14 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні x вектори $\vec{a}(2;x)$ і $\vec{b}(-4;10)$ перпендикулярні?

Розв'язання.

$$\begin{aligned} \vec{a} \perp \vec{b} &\iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff 2 \cdot (-4) + x \cdot 10 = 0 \iff \\ &\iff 10x = 8 \iff x = 0,8. \end{aligned}$$

Відповідь: $0,8$.

Приклади із ЗНО

Приклад 13 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні y вектори $\vec{a}(-3;5)$ і $\vec{b}(6;y)$ колінеарні?

Розв'язання. Вектори $\vec{b}(6;y)$ і $\vec{a}(-3;5)$ колінеарні, якщо їх відповідні координати пропорційні, тобто

$$\frac{6}{-3} = \frac{y}{5} \iff \frac{y}{5} = -2 \iff y = -10.$$

Відповідь: -10 .

Приклад 14 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні x вектори $\vec{a}(2;x)$ і $\vec{b}(-4;10)$ перпендикулярні?

Розв'язання.

$$\begin{aligned} \vec{a} \perp \vec{b} &\iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff 2 \cdot (-4) + x \cdot 10 = 0 \iff \\ &\iff 10x = 8 \iff x = 0,8. \end{aligned}$$

Відповідь: $0,8$.

Приклади із ЗНО

Приклад 13 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні y вектори $\vec{a}(-3;5)$ і $\vec{b}(6;y)$ колінеарні?

Розв'язання. Вектори $\vec{b}(6;y)$ і $\vec{a}(-3;5)$ колінеарні, якщо їх відповідні координати пропорційні, тобто

$$\frac{6}{-3} = \frac{y}{5} \iff \frac{y}{5} = -2 \iff y = -10.$$

Відповідь: -10 .

Приклад 14 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні x вектори $\vec{a}(2;x)$ і $\vec{b}(-4;10)$ перпендикулярні?

Розв'язання.

$$\begin{aligned} \vec{a} \perp \vec{b} &\iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff 2 \cdot (-4) + x \cdot 10 = 0 \iff \\ &\iff 10x = 8 \iff x = 0,8. \end{aligned}$$

Відповідь: $0,8$.

Приклади із ЗНО

Приклад 13 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні y вектори $\vec{a}(-3;5)$ і $\vec{b}(6;y)$ колінеарні?

Розв'язання. Вектори $\vec{b}(6;y)$ і $\vec{a}(-3;5)$ колінеарні, якщо їх відповідні координати пропорційні, тобто

$$\frac{6}{-3} = \frac{y}{5} \iff \frac{y}{5} = -2 \iff y = -10.$$

Відповідь: -10 .

Приклад 14 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні x вектори $\vec{a}(2;x)$ і $\vec{b}(-4;10)$ перпендикулярні?

Розв'язання.

$$\begin{aligned} \vec{a} \perp \vec{b} &\iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff 2 \cdot (-4) + x \cdot 10 = 0 \iff \\ &\iff 10x = 8 \iff x = 0,8. \end{aligned}$$

Відповідь: $0,8$.

Приклади із ЗНО

Приклад 13 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні y вектори $\vec{a}(-3;5)$ і $\vec{b}(6;y)$ колінеарні?

Розв'язання. Вектори $\vec{b}(6;y)$ і $\vec{a}(-3;5)$ колінеарні, якщо їх відповідні координати пропорційні, тобто

$$\frac{6}{-3} = \frac{y}{5} \iff \frac{y}{5} = -2 \iff y = -10.$$

Відповідь: -10 .

Приклад 14 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

При якому значенні x вектори $\vec{a}(2;x)$ і $\vec{b}(-4;10)$ перпендикулярні?

Розв'язання.

$$\begin{aligned} \vec{a} \perp \vec{b} &\iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff 2 \cdot (-4) + x \cdot 10 = 0 \iff \\ &\iff 10x = 8 \iff x = 0,8. \end{aligned}$$

Відповідь: $0,8$.

Приклади із ЗНО

Приклад 15 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2008 р.).

Визначте кут між векторами \vec{a} і $\vec{b} + \vec{c}$ у градусах, якщо відомо, що $\vec{a}(2;2)$, $\vec{b}(2;4)$ і $\vec{c}(-2;-6)$.

Розв'язання. Маємо $\vec{b} + \vec{c} = (2 - 2; 4 - 6) = (0; -2)$.

Тепер шуканий кут α знаходимо, використовуючи співвідношення

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b} + \vec{c}|} = \frac{2 \cdot 0 + 2 \cdot (-2)}{\sqrt{2^2 + 2^2} \sqrt{0^2 + (-2)^2}} = \frac{-4}{2\sqrt{2} \cdot 2} = -\frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Отже, $\alpha = \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \pi - \arccos \frac{1}{\sqrt{2}} = \pi - \frac{\pi}{4} = \frac{3\pi}{4}$

або у градусах $\alpha = 135^\circ$.

Відповідь: 135.

Приклади із ЗНО

Приклад 15 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2008 р.).

Визначте кут між векторами \vec{a} і $\vec{b} + \vec{c}$ у градусах, якщо відомо, що $\vec{a}(2;2)$, $\vec{b}(2;4)$ і $\vec{c}(-2;-6)$.

Розв'язання. Маємо $\vec{b} + \vec{c} = (2 - 2; 4 - 6) = (0; -2)$.

Тепер шуканий кут α знаходимо, використовуючи співвідношення

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b} + \vec{c}|} = \frac{2 \cdot 0 + 2 \cdot (-2)}{\sqrt{2^2 + 2^2} \sqrt{0^2 + (-2)^2}} = \frac{-4}{2\sqrt{2} \cdot 2} = -\frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Отже, $\alpha = \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \pi - \arccos \frac{1}{\sqrt{2}} = \pi - \frac{\pi}{4} = \frac{3\pi}{4}$

або у градусах $\alpha = 135^\circ$.

Відповідь: 135.

Приклади із ЗНО

Приклад 15 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2008 р.).

Визначте кут між векторами \vec{a} і $\vec{b} + \vec{c}$ у градусах, якщо відомо, що $\vec{a}(2;2)$, $\vec{b}(2;4)$ і $\vec{c}(-2;-6)$.

Розв'язання. Маємо $\vec{b} + \vec{c} = (2 - 2; 4 - 6) = (0; -2)$.

Тепер шуканий кут α знаходимо, використовуючи співвідношення

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b} + \vec{c}|} = \frac{2 \cdot 0 + 2 \cdot (-2)}{\sqrt{2^2 + 2^2} \sqrt{0^2 + (-2)^2}} = \frac{-4}{2\sqrt{2} \cdot 2} = -\frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Отже, $\alpha = \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \pi - \arccos \frac{1}{\sqrt{2}} = \pi - \frac{\pi}{4} = \frac{3\pi}{4}$

або у градусах $\alpha = 135^\circ$.

Відповідь: 135.

Приклади із ЗНО

Приклад 16 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2007 р.).
Знайдіть координати точки M , відносно якої симетричні точки $E(-3; 8; 7)$ і $F(-9; 6; 1)$.

Розв'язання. Точка M є серединою відрізка EF , тому її координати

$$x_M = \frac{-3-9}{2} = -6, \quad y_M = \frac{8+6}{2} = 7, \quad z_M = \frac{7+1}{2} = 4.$$

Відповідь: $(-6; 7; 4)$.

Приклад 17 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Вкажіть рівняння кола з центром у початку координат, якщо воно проходить через точку $(3; -4)$.

Розв'язання. Радіусом кола є відстань від початку координат до точки $(3; -4)$, тобто

$$R = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Отже, рівняння кола: $x^2 + y^2 = 25$.

Відповідь: $x^2 + y^2 = 25$.

Приклади із ЗНО

Приклад 16 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2007 р.).
Знайдіть координати точки M , відносно якої симетричні точки $E(-3; 8; 7)$ і $F(-9; 6; 1)$.

Розв'язання. Точка M є серединою відрізка EF , тому її координати

$$x_M = \frac{-3-9}{2} = -6, \quad y_M = \frac{8+6}{2} = 7, \quad z_M = \frac{7+1}{2} = 4.$$

Відповідь: $(-6; 7; 4)$.

Приклад 17 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Вкажіть рівняння кола з центром у початку координат, якщо воно проходить через точку $(3; -4)$.

Розв'язання. Радіусом кола є відстань від початку координат до точки $(3; -4)$, тобто

$$R = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Отже, рівняння кола: $x^2 + y^2 = 25$.

Відповідь: $x^2 + y^2 = 25$.

Приклади із ЗНО

Приклад 16 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2007 р.).
Знайдіть координати точки M , відносно якої симетричні точки $E(-3; 8; 7)$ і $F(-9; 6; 1)$.

Розв'язання. Точка M є серединою відрізка EF , тому її координати

$$x_M = \frac{-3-9}{2} = -6, \quad y_M = \frac{8+6}{2} = 7, \quad z_M = \frac{7+1}{2} = 4.$$

Відповідь: $(-6; 7; 4)$.

Приклад 17 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Вкажіть рівняння кола з центром у початку координат, якщо воно проходить через точку $(3; -4)$.

Розв'язання. Радіусом кола є відстань від початку координат до точки $(3; -4)$, тобто

$$R = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Отже, рівняння кола: $x^2 + y^2 = 25$.

Відповідь: $x^2 + y^2 = 25$.

Приклади із ЗНО

Приклад 16 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2007 р.).
Знайдіть координати точки M , відносно якої симетричні точки $E(-3; 8; 7)$ і $F(-9; 6; 1)$.

Розв'язання. Точка M є серединою відрізка EF , тому її координати

$$x_M = \frac{-3-9}{2} = -6, \quad y_M = \frac{8+6}{2} = 7, \quad z_M = \frac{7+1}{2} = 4.$$

Відповідь: $(-6; 7; 4)$.

Приклад 17 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Вкажіть рівняння кола з центром у початку координат, якщо воно проходить через точку $(3; -4)$.

Розв'язання. Радіусом кола є відстань від початку координат до точки $(3; -4)$, тобто

$$R = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Отже, рівняння кола: $x^2 + y^2 = 25$.

Відповідь: $x^2 + y^2 = 25$.

Приклади із ЗНО

Приклад 16 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2007 р.).
Знайдіть координати точки M , відносно якої симетричні точки $E(-3; 8; 7)$ і $F(-9; 6; 1)$.

Розв'язання. Точка M є серединою відрізка EF , тому її координати

$$x_M = \frac{-3-9}{2} = -6, \quad y_M = \frac{8+6}{2} = 7, \quad z_M = \frac{7+1}{2} = 4.$$

Відповідь: $(-6; 7; 4)$.

Приклад 17 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Вкажіть рівняння кола з центром у початку координат, якщо воно проходить через точку $(3; -4)$.

Розв'язання. Радіусом кола є відстань від початку координат до точки $(3; -4)$, тобто

$$R = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Отже, рівняння кола: $x^2 + y^2 = 25$.

Відповідь: $x^2 + y^2 = 25$.

Приклади із ЗНО

Приклад 16 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2007 р.).
Знайдіть координати точки M , відносно якої симетричні точки $E(-3; 8; 7)$ і $F(-9; 6; 1)$.

Розв'язання. Точка M є серединою відрізка EF , тому її координати

$$x_M = \frac{-3-9}{2} = -6, \quad y_M = \frac{8+6}{2} = 7, \quad z_M = \frac{7+1}{2} = 4.$$

Відповідь: $(-6; 7; 4)$.

Приклад 17 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Вкажіть рівняння кола з центром у початку координат, якщо воно проходить через точку $(3; -4)$.

Розв'язання. Радіусом кола є відстань від початку координат до точки $(3; -4)$, тобто

$$R = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Отже, рівняння кола: $x^2 + y^2 = 25$.

Відповідь: $x^2 + y^2 = 25$.

Приклади із ЗНО

Приклад 18 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

Яка з наведених точок лежить у площині Oxz

прямокутної системи координат у просторі:

$(0; -3; 0)$; $(0; 4; -3)$; $(3; 0; -4)$; $(-4; 3; 0)$; $(-3; 3; 3)$?

Розв'язання. В площині Oxz дорівнюють нулю y -координати точок, тому точка $(3; 0; -4)$ лежить у площині Oxz .

Відповідь: $(3; 0; -4)$.

Приклад 19 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Знайдіть точку, симетричну точці $A(2; -3; 7)$ відносно площини yz .

Розв'язання. При симетрії відносно площини yz не змінюються y -координати і z -координати точок, а x -координата змінюється на протилежне число. Отже, шуканою точкою є точка $(-2; -3; 7)$.

Відповідь: $(-2; -3; 7)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 18 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

Яка з наведених точок лежить у площині Oxz

прямокутної системи координат у просторі:

$(0; -3; 0)$; $(0; 4; -3)$; $(3; 0; -4)$; $(-4; 3; 0)$; $(-3; 3; 3)$?

Розв'язання. В площині Oxz дорівнюють нулю y -координати точок, тому точка $(3; 0; -4)$ лежить у площині Oxz .

Відповідь: $(3; 0; -4)$.

Приклад 19 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Знайдіть точку, симетричну точці $A(2; -3; 7)$ відносно площини yz .

Розв'язання. При симетрії відносно площини yz не змінюються y -координати і z -координати точок, а x -координата змінюється на протилежне число. Отже, шуканою точкою є точка $(-2; -3; 7)$.

Відповідь: $(-2; -3; 7)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 18 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

Яка з наведених точок лежить у площині Oxz

прямокутної системи координат у просторі:

$(0; -3; 0)$; $(0; 4; -3)$; $(3; 0; -4)$; $(-4; 3; 0)$; $(-3; 3; 3)$?

Розв'язання. В площині Oxz дорівнюють нулю y -координати точок, тому точка $(3; 0; -4)$ лежить у площині Oxz .

Відповідь: $(3; 0; -4)$.

Приклад 19 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Знайдіть точку, симетричну точці $A(2; -3; 7)$ відносно площини yz .

Розв'язання. При симетрії відносно площини yz не змінюються y -координати і z -координати точок, а x -координата змінюється на протилежне число. Отже, шуканою точкою є точка $(-2; -3; 7)$.

Відповідь: $(-2; -3; 7)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 18 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

Яка з наведених точок лежить у площині Oxz

прямокутної системи координат у просторі:

$(0; -3; 0)$; $(0; 4; -3)$; $(3; 0; -4)$; $(-4; 3; 0)$; $(-3; 3; 3)$?

Розв'язання. В площині Oxz дорівнюють нулю y -координати точок, тому точка $(3; 0; -4)$ лежить у площині Oxz .

Відповідь: $(3; 0; -4)$.

Приклад 19 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Знайдіть точку, симетричну точці $A(2; -3; 7)$ відносно площини yz .

Розв'язання. При симетрії відносно площини yz не змінюються y -координати і z -координати точок, а x -координата змінюється на протилежне число. Отже, шуканою точкою є точка $(-2; -3; 7)$.

Відповідь: $(-2; -3; 7)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 18 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

Яка з наведених точок лежить у площині Oxz

прямокутної системи координат у просторі:

$(0; -3; 0)$; $(0; 4; -3)$; $(3; 0; -4)$; $(-4; 3; 0)$; $(-3; 3; 3)$?

Розв'язання. В площині Oxz дорівнюють нулю y -координати точок, тому точка $(3; 0; -4)$ лежить у площині Oxz .

Відповідь: $(3; 0; -4)$.

Приклад 19 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Знайдіть точку, симетричну точці $A(2; -3; 7)$ відносно площини yz .

Розв'язання. При симетрії відносно площини yz не змінюються y -координати і z -координати точок, а x -координата змінюється на протилежне число. Отже, шуканою точкою є точка $(-2; -3; 7)$.

Відповідь: $(-2; -3; 7)$.

Приклади із ЗНО

Приклад 18 (Зовнішнє незалежне оцінювання, 2012 р.).

Яка з наведених точок лежить у площині Oxz

прямокутної системи координат у просторі:

$(0; -3; 0)$; $(0; 4; -3)$; $(3; 0; -4)$; $(-4; 3; 0)$; $(-3; 3; 3)$?

Розв'язання. В площині Oxz дорівнюють нулю y -координати точок, тому точка $(3; 0; -4)$ лежить у площині Oxz .

Відповідь: $(3; 0; -4)$.

Приклад 19 (Пробне тестування ЗНО, 2011 р.).

Знайдіть точку, симетричну точці $A(2; -3; 7)$ відносно площини yz .

Розв'язання. При симетрії відносно площини yz не змінюються y -координати і z -координати точок, а x -координата змінюється на протилежне число. Отже, шуканою точкою є точка $(-2; -3; 7)$.

Відповідь: $(-2; -3; 7)$.